

# Canto Délfico

por Alexander Kovačec e Amílcar Branquinho  
[Departamento de Matemática, Universidade de Coimbra]

## Construções sem régua

Na escola, a professora propõe o seguinte problema: dados três pontos  $A, B, Q$  no plano, indiquem como construir com régua e compasso o pé da perpendicular por  $Q$  à recta  $AB$ . O Afonso esqueceu-se da régua em casa. Será que ele pode construir o referido ponto somente com o compasso?

Caro Leitor,

Nesta edição vamos analisar alguns exercícios interessantes que se podem colocar a estudantes e professores de qualquer nível de ensino. Na verdade, este tipo de questões acompanhou a própria evolução da matemática.

A perspectiva que utilizamos nesta exposição é construtiva, pelo que o “fazer matemática” vai estar aqui bem presente. Como vantagem adicional temos que as demonstrações se fazem vendo o resultado, sem obviar as questões de existência. Ficará claro que trabalharemos o conceito, indicaremos as ideias fundamentais e definiremos os objectivos a resolver com uma técnica que julgamos ao alcance dos nossos leitores.

Na academia de Platão, como se sabe, todas as construções geométricas tinham de ser feitas com régua e compasso. A investigação do que com eles se pode construir promoveu muito o desenvolvimento de várias áreas da matemática.

No entanto, um milénio e meio mais tarde, o dinamarquês Georg Mohr (1672; trabalho redescoberto em 1928) e, independentemente, o italiano Lorenzo Mascheroni, em 1797, provaram que toda a construção geométrica executável com compasso e régua é executável somente com o compasso.

Uma recta é definida por dois pontos e uma circunferência pelo centro e raio. Na teoria clássica das construções geométricas são-nos dados uma régua e um compasso sem escalas quaisquer e dois pontos. *Construir um novo ponto* significa obtê-lo como:

- Intersecção de duas rectas  
ou
- Intersecção de uma recta e uma circunferência  
ou ainda
- Intersecção de duas circunferências.

Na teoria das construções sem régua, segundo Mohr e Mascheroni, não podemos traçar nenhuma recta; mas dela são sempre visíveis pelo menos dois pontos. Construir um novo ponto significa obtê-lo como intersecção somente de duas circunferências. Devemos então mostrar como reduzir a construção dos dois primeiros tipos de pontos ao terceiro tipo, i.e. à intersecção de circunferências.

**Lema 1.** *Dados dois pontos  $AB$ , é possível construir um terceiro ponto  $E$  tal que  $B$  é o ponto médio do segmento  $[AE]$ .*

**Prova.** Ver Figura 1. Seja  $r=|AB|$ . Tracem-se as circunferências  $C_1=C(A,r)$ , (de centro  $A$  e raio  $r$ ) e  $C_2=C(B,r)$ . Sejam  $C, D$  os pontos de intersecção destas circunferências:  $\{C, D\}=C_1 \cap C_2$ . Então o triângulo  $\Delta[ABC]$  é equilátero.

Logo, o arco  $C^{\circ}D$  define  $2\pi/3$  radianos. Seja  $C_3=C(C, |CD|)$ . Então define-se por  $\{D, E\}=C_3 \cap C_2$  um ponto  $E$  tal que  $C^{\circ}E \subseteq C_3$  define também  $2\pi/3$  radianos. Decorre que  $A^{\circ}E = A^{\circ}C + C^{\circ}E = \pi/3 + 2\pi/3 = \pi$ . Isto significa que  $A$  e  $E$  são diametralmente opostos a  $B$ , e assim obtemos o resultado desejado.

A construção proposta foi feita com vista já posta no lema 2. Se só precisávamos do ponto  $E$ , ele podia ser encontrado usando apenas  $C_2$ .

# Canto Dêlfico

[Construções sem régua]

**Problema 1.** Como?

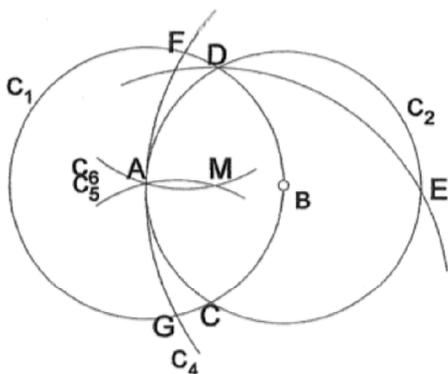


Figura 1

**Lema 2.** Dados dois pontos  $A, B$ , é possível construir o seu ponto médio  $M$ .

**Prova (esboço).** Diremos como construir  $M$  (cf. Figura 1).

- i. Com base na construção do lema 1, trace-se  $C_1 = C(E, |AE|)$  e defina-se  $\{F, G\} = C_1 \cap C_2$ .
- ii. Trace-se as duas circunferências simétricas relativamente à recta  $l_{AB}$  dadas por  $C_3 = C(G, |AG|)$  e  $C_4 = C(F, |AF|)$ .
- iii. Defina-se  $M = (C_3 \cap C_4) \setminus \{A\}$ .

**Problema 2.** Mostrar que  $M$  é o ponto médio do segmento  $[AB]$ .

**Lema 3.** Seja  $l$  uma recta e  $P \notin l$  um ponto. Então, é possível construir:

- i. O ponto  $P'$ , reflexão do ponto  $P$  em  $l$ , e
- ii. O ponto  $L$ , pé da perpendicular por  $P$  a  $l$ .

**Problema 3.** Indicar como construir  $P'$  e  $L$  como intersecções de circunferências, dada a recta  $l$  com apenas dois pontos visíveis e assim provar o lema. (As construções são simples.)

Como último preliminar fundamental para entender certas justificações abaixo, lembramos o teorema da corda e o conceito da potência de um ponto relativamente a uma circunferência.

**Teorema (da corda).** Considere-se a circunferência  $C = C(O, r)$  e um ponto  $P$ . Então para qualquer recta  $l$  que passa por  $P$  e intersecta  $C$  nos pontos  $A$  e  $B$  tem-se que

$$\text{pot}(P, C) = |OP|^2 - r^2 = \vec{PA} \cdot \vec{PB},$$

valor que se diz potência de um ponto relativamente à circunferência  $C$ .

O produto de vectores que aqui ocorre é o produto escalar; que é igual a  $\varepsilon |PA| |PB|$  com  $\varepsilon$  igual a +1 se os vectores têm o mesmo sentido, e -1 se os vectores têm sentidos contrários.

Agora podemos retomar os nossos problemas principais.

**Proposição 1.** É possível construir os pontos de intersecção de duas circunferências dadas pelos seus centros e respectivos raios.

**Prova.** Aqui nada há a provar.

**Proposição 2.** É possível construir a intersecção de uma circunferência  $C$  com uma recta  $l$  em ambos os casos possíveis:

- i. No caso em que  $l$  não passa pelo centro de  $C$ .
- ii. No caso em que  $l$  passa pelo seu centro.

**Prova.**

i. Fica como exercício para o leitor; para a resolução do caso ii, baseamo-nos nos lemas anteriores e no caso i.

ii. Seja  $C = C(O, r)$  uma circunferência e  $l = l_{OP}$  uma recta por  $O$  e outro ponto  $P$ . Definamos ainda  $\{X, Y\} = C \cap l$ . Os pontos  $X, Y$  são então os pontos de momento desconhecidos que queremos construir. Sem perda de generalidade (porquê?) podemos assumir a colinearidade de  $P, X, Y$  na ordem  $P-X-Y$ .

Proceda-se assim (cf. Figura 2):

1. Escolhe-se um ponto  $B \in C$  e determina-se  $\{A, B\} = l_{PB} \cap C =$  segundo parte i.
2. Por intersecção de dois arcos curtos de igual raio  $r' > r$  e centros em  $A, B$  determina-se um ponto  $M$  com  $|MA| = |MB| = r'$ , e traça-se uma circunferência,  $C_1 = C(M, r')$ .
3. Escolhe-se um ponto  $X' \in C_1$  e constrói-se segundo os lemas 1 e 2,  $Y' \in C$ , tal que  $|X'Y'| = 2r$  e  $O'$  = ponto médio do segmento  $[X'Y']$ .

**Problema 4.** Explicar os pormenores.

Trace-se a circunferência  $C'=C(O', r)$ . Note-se que ela é geometricamente igual a  $C$  e  $[X'Y']$  é um diâmetro.

4. A recta  $l_{xy}$  não passa por  $M$ , de modo que por parte  $i$  da presente proposição podemos determinar a sua intersecção com a circunferência  $C_3=C(M, |MP|)$ . Desta intersecção escolhe-se aquele ponto  $P'$  para o qual se tenha a disposição  $P'-X'-Y'$ . Como  $|MP|=|MP'l$ , os pontos  $P$  e  $P'$  têm relativamente à circunferência  $C_1$  a mesma potência. Isto significa que  $|PX||PY|=|PA||PB|=|P'X'||P'Y'|$ . Como  $|XY|=|X'Y'|$ , decorre daí que  $|PY|=|P'Y'|$  e  $|PX|=|P'X'|$  e, por conseguinte,  $|PO|=|P'O'|$ .

5. Definamos  $B'=C' \cap C(P', |PB|)$ . Então temos, pela igualdade dos raios de  $C'$  e  $C$ , que  $\Delta[PBO] \approx \Delta[P'B'O']$ . Assim obtemos  $B'\hat{O}'Y'=B\hat{O}Y$ , logo os triângulos isósceles com dois lados  $r$  cada um, definidos por estes ternos de ponto são congruentes.

6. Por isso obtém-se o desejado ponto  $Y$  como um dos dois pontos da intersecção  $C(B, |Y'B'l) \cap C$ .

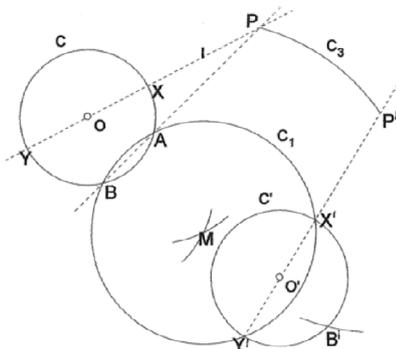


Figura 2

Obtém-se  $X$  por procedimento análogo.

**Proposição 3.** É possível construir o ponto de intersecção de duas rectas.

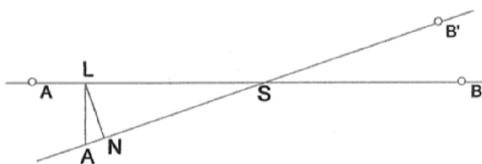


Figura 3

**Prova.** Ver Figura 3. Sejam  $A, B$  os pontos visíveis de uma das rectas,  $l$ , e  $A', B'$  os da outra  $l'$ . Segundo o lema 3.ii, podemos construir  $L$ : pé de  $A'$  sobre  $l$ , e depois  $N$ : pé de  $L$  sobre  $l'$ . Juntamente com o ponto desconhecido  $S=l \cap l'$  obtemos então triângulos semelhantes  $\Delta[LAN] \approx \Delta[SA'L]$  donde depreendemos  $|LA'l| : |SA'l| = |A'Nl| : |A'Ll|$ , o que significa  $|A'Ll|^2 = |A'Nl| |SA'l|$ .

Ora visto que conhecemos  $A', L, N$ , podemos construir a distância  $|SA'l|$  à parte usando o teorema das cordas.

**Problema 5.** Explicite como.

Finalmente, usando a proposição 2 podemos construir  $S$  como intersecção da circunferência  $C(A', |SA'l|)$  com a recta.

As três proposições provadas estabelecem o teorema de Mohr-Mascheroni.

Podemos provar-se que é impossível construir somente com régua todos os pontos construtíveis com régua e compasso; no entanto, Steiner e Poncelet mostraram que basta ter uma circunferência fixa no plano e uma régua para construir todos os pontos construtíveis com régua e compasso.

Deixemos ao leitor um último desafio, que é independente da teoria exposta.

Damos-lhe nada mais do que uma régua com escala e um lápis. Supomo-lo capaz de ler a régua, traçar com ela segmentos e fazer cálculos, em qualquer dos casos, com a precisão desejada. Isto é, supomos que todo o número real existe como um ente bem definido (apesar de poder ter, na realidade, uma infinidade de dígitos).

**Problema 6.** Seja  $l$  uma recta e  $Q$  um ponto do plano, mostre que podemos traçar por  $Q$  uma perpendicular a  $l$ ; e se  $Q \notin l$  uma paralela a  $l$ .

Envie as soluções para:

Projecto Delfos  
Departamento de Matemática de FCTUC  
Apartado 3008  
EC Universidade  
3001-454 Coimbra

|     |
|-----|
| 100 |
| 95  |
| 75  |
| 25  |
| 5   |
| 0   |