

---

GAZETA  
DE  
MATEMÁTICA

---

JORNAL DOS CANDIDATOS AO EXAME DE APTIDÃO E DOS  
ESTUDANTES DE MATEMÁTICA DAS ESCOLAS SUPERIORES

PUBLICADO POR

J. CALADO, B. CARAÇA, R. L. GOMES, A. MONTEIRO, J. PAULO, H. RIBEIRO, M. ZALUAR

A N O    I I    N.º 6    ABRIL-1941

PREÇO DÊSTE NÚMERO 4\$00

---

DEPOSITÁRIO GERAL - LIVRARIA SÁ DA COSTA - LARGO DO POÇO NOVO - LISBOA

Redacção e Administração: Faculdade de Ciências—Rua da Escola Politécnica—Lisboa

# MATEMÁTICA

EDITOR: JOSÉ DUARTE DA SILVA PAULO

Composto e impresso na Soc. Industrial de Tipografia, Limitada R. Almirante Pessanha, 3 e 5 - Lisboa

## O TEOREMA DE ROUCHÉ E A RESOLUÇÃO DE SISTEMAS DE EQUAÇÕES LINEARES

Pressupomos o leitor de posse dos resultados fundamentais da teoria dos determinantes, dos conceitos de matriz e de característica e das propriedades elementares desta.

1. *Determinação da característica duma matriz.* A determinação metódica da característica duma matriz baseia-se no Teorema <sup>(1)</sup> — É condição necessária e suficiente para que a matriz  $((a_{ij}))$  ( $i=1, 2, \dots, n$ ;  $j=1, 2, \dots, m$ ) tenha característica  $k$  que exista um determinante da matriz, de ordem  $k$  não nulo e que sejam nulos os  $(n-k) \cdot (m-k)$  determinantes de ordem  $k+1$  obtidos daquele orlando-o com uma linha e uma coluna da matriz, das que nêle não entram.

Exemplo: Seja a matriz

$$\mathbf{A} = \begin{vmatrix} 1 & 2 & -1 & 5 & 0 & 1 \\ 3 & 0 & -2 & -1 & 1 & 2 \\ 2 & -9 & 6 & 2 & 0 & -6 \\ 4 & 2 & -3 & 4 & 1 & 3 \\ 1 & -11 & 7 & -3 & 0 & -7 \end{vmatrix}$$

A sua característica é igual à da matriz

$$\mathbf{B} = \begin{vmatrix} 1 & 2 & -1 & 5 & 0 & 1 \\ 3 & 0 & -2 & -1 & 1 & 2 \\ 2 & -9 & 6 & 2 & 0 & -6 \end{vmatrix}$$

obtida de  $\mathbf{A}$  pela supressão das linhas 4.ª e 5.ª cujos elementos são combinações lineares dos correspondentes das três primeiras linhas, de coeficientes 1, 1, 0 e -1, 0, 1, respectivamente.

A característica da matriz  $\mathbf{B}$  e, portanto, a de  $\mathbf{A}$  é igual à da matriz

$$\mathbf{C} = \begin{vmatrix} 1 & 2 & -1 & 5 & 0 \\ 3 & 0 & -2 & -1 & 1 \\ 2 & -9 & 6 & 2 & 0 \end{vmatrix}$$

que se obteve de  $\mathbf{B}$  pela supressão da última coluna, cujos elementos são proporcionais aos correspondentes da 3.ª coluna.

A matriz  $\mathbf{C}$  tem um elemento não nulo, por exemplo o da 1.ª linha e 1.ª coluna, logo, a sua característica é, pelo menos 1.

Mas, o determinante obtido do elemento considerado orlando-o com a 2.ª linha e a 2.ª coluna de  $\mathbf{C}$ ,  $\Delta = \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 0 \end{vmatrix} = -6$  é diferente de zero e a característica da matriz  $\mathbf{C}$  é, pelo menos, 2.

Orlemos o determinante  $\Delta$  com a 3.ª linha e a 3.ª coluna de  $\mathbf{C}$ , vem  $\Delta_p = \begin{vmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 3 & 0 & -2 \\ 2 & -9 & 6 \end{vmatrix} = -35$ .

Logo, a característica da matriz  $\mathbf{C}$  é, pelo menos, 3 e, é 3, porque desta não pode obter-se determinantes de ordem superior a 3. O determinante  $\Delta_p$  pode ser considerado determinante principal da matriz  $\mathbf{A}$ .

2. *Resolução de sistemas de equações lineares não homogêneas.* Dá-se o nome de sistema de equações lineares, nas incógnitas  $x_1, x_2, \dots, x_n$ , a todo o sistema da forma

$$1) \begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

ou, condensadamente,  $\sum_{j=1}^n a_{ij}x_j = b_i$  ( $i=1, 2, \dots, m$ )

onde  $a_{ij}$  e  $b_i$  são expressões que não contêm as incógnitas. A  $a_{ij}$  dá-se o nome de *coeficientes* e a  $b_i$  o de *térmo independente*.

As equações do sistema 1) são *homogêneas* se  $b_i=0$  ( $i=1, 2, \dots, n$ ) e *não homogêneas* se os  $b_i$  não são simultaneamente nulos. Só o segundo caso nos interessa, por agora.

Diz-se *solução* do sistema todo o conjunto de  $n$  números  $x_1, x_2, \dots, x_n$  que substituídos nas incógnitas das equações do sistema as converte, simultaneamente, em identidades.

O sistema 1) diz-se *compatível* (*possível*) ou *incompatível* (*impossível*) se admite ou não soluções. Prova-se que o sistema 1) se fôr compatível, ou tem uma solução única, ou uma infinidade, e dir-se-á então *determinado* ou *indeterminado*. Introduce-se o conceito de grau de indeterminação.

Designaremos por  $\mathbf{A}$  a matriz  $((a_{ij}))$  ( $i=1, 2, \dots, m$ ;  $j=1, 2, \dots, n$ ) dos coeficientes e por  $\mathbf{B}$  a matriz dos coeficientes e dos termos independentes.

Prova-se que, se fôr  $k$  a característica da matriz  $\mathbf{A}$ , a característica da matriz  $\mathbf{B}$ , ou é  $k$ , ou  $k+1$ . Aos determinantes de ordem  $k+1$  da matriz  $\mathbf{B}$ , obtidos do determinante principal da matriz  $\mathbf{A}$ , que contenham a coluna dos termos independentes, dá-se o nome de *característicos*. Só quando um dos característicos, pelo menos, não fôr nulo a característica da matriz  $\mathbf{B}$  é  $k+1$ .

*Teorema de Rouché* <sup>(2)</sup> — É condição necessária e suficiente para que o sistema 1) seja compatível que as características das matrizes  $\mathbf{A}$  e  $\mathbf{B}$  sejam iguais (ou, o que é o mesmo, os característicos, se existirem, sejam todos nulos), sendo compatível, o sistema é determinado ou indeterminado se a característica  $k$  das matrizes  $\mathbf{A}$  e  $\mathbf{B}$  fôr igual ou inferior ao número  $n$  de incógnitas <sup>(3)</sup>.

<sup>(1)</sup> L. Kronecker (1823-1891). V. demonstração em Bento de Jesus Caraca—*Lições de Álgebra e Análise*, vol 1, págs. 274-276.

<sup>(2)</sup> E. Rouché (1852-1910). V. demonstração em B. J. Caraca, Ob. Cit. pág. 585-587.

<sup>(3)</sup> É a diferença, sempre positiva,  $n-k$  que se denomina *grau de indeterminação*.

Na hipótese da compatibilidade, se fôr  $k$  a característica das matrizes  $\mathbf{A}$  e  $\mathbf{B}$ , prova-se que a resolução do sistema 1) se reduz à do sistema

$$2) \begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ \dots \\ a_{k1}x_1 + a_{k2}x_2 + \dots + a_{kn}x_n = b_k \end{cases}$$

ou abreviadamente,  $\sum_{j=1}^n a_{ij}x_j = b_i$  ( $i=1, 2, \dots, k$ )

que se diz *principal* e cuja solução ou soluções satisfazem às restantes equações de 1) (equações *não principais*), as quais são combinações lineares das de 2).

No caso geral, o sistema 2) escrever-se-á

$$\bar{2}) \begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1k}x_k = c_1 \\ \dots \\ a_{k1}x_1 + a_{k2}x_2 + \dots + a_{kk}x_k = c_k \end{cases}$$

ou  $\sum_{j=1}^k a_{ij}x_j = c_i$  ( $i=1, 2, \dots, k$ ) com

$$c_i = b_i - (a_{i,k+1}x_{k+1} + \dots + a_{in}x_n), \text{ se fôr } \Delta_p = \begin{vmatrix} a_{11} & \dots & a_{1k} \\ \dots & \dots & \dots \\ a_{k1} & \dots & a_{kk} \end{vmatrix} \neq 0$$

e, portanto, susceptível de ser tomado como determinante principal.

Ter-se-á  $c_i = b_i$  sempre que fôr  $n=k$ , isto é, sempre que o sistema, sendo compatível, fôr determinado.

As incógnitas  $x_1, x_2, \dots, x_k$  dá-se a designação de *principais* e às restantes  $x_{k+1}, \dots, x_n$  a de *não principais*.

A solução ou soluções do sistema 2) são dadas pela

*Regra de Cramer* <sup>(1)</sup> — O valor de cada incógnita é dado por uma fracção cujo denominador é o determinante principal  $\Delta_p$  e cujo numerador é o determinante obtido de  $\Delta_p$  pela substituição da coluna dos coeficientes da incógnita pela coluna dos 2.ºs membros das equações de 2).

$$x_i = \frac{\Delta_i}{\Delta_p} \quad (i=1, 2, \dots, k).$$

*Exemplo I. Estudar o sistema*

$$\begin{cases} x - y + 2z - t = 1 \\ x + y - z - 2t = 2 \\ 2x + z - 3t = 2 \\ 2y - 3z - t = 1. \end{cases}$$

A característica da matriz  $\mathbf{A}$  é 2. A característica da matriz  $\mathbf{B}$  é 3, visto que dos dois característicos um é diferente de zero:

$$\Delta_1 = \begin{vmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \\ 2 & 0 & 2 \end{vmatrix} = -2 \neq 0 \quad \Delta_2 = \begin{vmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 1 \end{vmatrix} = 0.$$

O sistema dado é incompatível. Não o seria o sistema que se obtém do proposto pela supressão da 3.ª equação.

*Exemplo II. Estudar o sistema*

$$\begin{cases} x + y - z = 1 \\ 2x - 3y + z = 2 \\ 4x - y - z = 7 \end{cases}$$

e interpretar geometricamente o resultado. Determinar as direcções das arestas da figura definida no espaço pelas equações do sistema.

A característica da matriz  $\mathbf{A}$  é 2 e a da matriz  $\mathbf{B}$  é 3, pois o único característico é

$$\Delta_c = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & -3 & 2 \\ 4 & -1 & 7 \end{vmatrix} = -15 \neq 0.$$

O sistema é incompatível.

Mas, os sistemas formados pelas equações do sistema proposto tomadas duas a duas são todos compatíveis, visto que não existem característicos.

As equações do sistema proposto são as de três planos que se intersectam dois a dois. A figura é um prisma cujas arestas têm a direcção comum  $\delta(2, 3, 5)$ .

*Exemplo III. Estudar o sistema*

$$\begin{cases} x - 2y + 3z + t = 10 \\ x + y - z = 1 \\ 3x + z + t = 12. \end{cases}$$

A característica da matriz  $\mathbf{A}$  é 2 e a da matriz  $\mathbf{B}$  é também 2, em virtude do anulamento do único característico

$$\Delta_c = \begin{vmatrix} 1 & -2 & 10 \\ 1 & 1 & 1 \\ 3 & 0 & 12 \end{vmatrix} = 0 \quad \Delta_p = \begin{vmatrix} 1 & -2 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = 3.$$

O sistema é compatível e indeterminado de grau 2.

A regra de Cramer, conduz-nos a

$$x = \frac{1}{3} \begin{vmatrix} 10 - 3z - t & -2 \\ 1 + z & 1 \end{vmatrix} = \frac{1}{3}(12 - z - t)$$

$$y = \frac{1}{3} \begin{vmatrix} 1 & 10 - 3z - t \\ 1 & 1 + z \end{vmatrix} = \frac{1}{3}(-9 + 4z + t).$$

*Exemplo IV. Estudar o sistema*

$$\begin{cases} x + y + z = 0 \\ x - y + z = 1 \\ x + 2y - z = 2 \\ 3x + 2y + z = 3. \end{cases}$$

A característica da matriz  $\mathbf{A}$  é 3

$$\Delta_p = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & 2 & -1 \end{vmatrix} = 4.$$

A da matriz  $\mathbf{B}$  é também 3, o único característico é nulo

$$\Delta_c = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & -1 & 2 \\ 3 & 2 & 1 & 3 \end{vmatrix} = 0$$

visto que a sua 4.ª linha é a soma das 3 primeiras.

$$x = \frac{1}{4} \begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 2 & 2 & -1 \end{vmatrix} = \frac{7}{4} \quad y = \frac{1}{4} \begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & -1 \end{vmatrix} = -\frac{1}{2}$$

$$z = \frac{1}{4} \begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & 2 & 2 \end{vmatrix} = -\frac{5}{4}.$$

*Exemplo V. Discutir e resolver o sistema*

$$\begin{cases} (a+b)x + (a-b)y = a^2 + b^2 \\ (a-b)x + (a+b)y = a^2 - b^2. \end{cases}$$

*Interpretação em geometria analítica no espaço.* (I. S. T. — Mat. Gerais, 1.º exame de freq. de 1938-39—V. *Gaz. Mat.* exerc. 155).

As matrizes  $\mathbf{A}$  e  $\mathbf{B}$  têm, em qualquer hipótese, a mesma característica: 1 se  $a=0$  ou  $b=0$  e 2 se  $a, b \neq 0$ . Excluimos o caso, sem interesse, de  $a=b=0$ .

O sistema proposto é, portanto, sempre compatível. No caso de  $a, b \neq 0$ , a regra de Cramer conduz-nos a  $x=a+b$ ,  $y=a-b$ .

Se se tem  $a=0$  ou  $b=0$ , as equações do sistema não são distintas reduzem-se a  $x+y=a$  ou  $x-y=b$ , plano perpendicular a  $Oxy$ .

Se  $a, b \neq 0$ , as equações do sistema são as de dois planos perpendiculares ao plano  $Oxy$  que formam um diedro cuja aresta tem por equações  $\begin{cases} x=a+b \\ y=a-b. \end{cases}$

(Continua)

A. SÁ DA COSTA.

<sup>(1)</sup> G. Cramer (1704-1752). V. a dedução em B. J. Caraça, — Ob. cit., pág. 375-382.

## A LÓGICA MATEMÁTICA E O ENSINO MÉDIO

(CONTINUADO DO N.º 5)

9 — Dada uma proposição condicional  $\alpha(X)$ , suponhamos que existe uma, e uma só, determinação de  $X$ , que representaremos por  $X^*$ , para a qual a proposição  $\alpha(X)$  é verdadeira<sup>(1)</sup>. Dêste modo, a proposição  $\alpha(X^*)$ , incondicionalmente verdadeira, traduz uma propriedade exclusiva de  $X^*$ , e será portanto possível *definir* o elemento  $X^*$  à custa dessa mesma propriedade: « $X^*$  é o elemento que satisfaz à condição  $\alpha(X^*)$ », ou, em termos de Lógica matemática, « $(X=X^*) \equiv \alpha(X)$ »<sup>(2)</sup>. Obtém-se, por êste processo, uma *definição lógica* da entidade  $X^*$ . Por exemplo, « $X$  é o sucessor de 4» é uma propriedade que pode utilizar-se para definir o número convencionalmente representado pelo símbolo 5, e assim teremos, *por definição*, «5 é o sucessor de 4».

Para que, segundo o processo indicado, uma dada proposição  $\alpha(X)$  possa conduzir à definição dum elemento, é evidentemente necessário que *exista* uma, e *uma só*, entidade  $X^*$ , que satisfaça à condição  $\alpha(X^*)$ . Toda a definição dum elemento deve, portanto, logicamente, ser precedida duma proposição de *existência* e de *unicidade*. É, contudo, natural admitir a possibilidade de um mesmo elemento ser definido de modos diferentes, isto é, utilizando proposições condicionais distintas; assim, a anterior definição (do número 5) será equivalente à seguinte: « $(X=5) \equiv (X \text{ é o m. d. c. de } 20 \text{ e } 15)$ ». Haverá portanto, entre as propriedades dum ser, uma que se toma, *um tanto arbitrariamente*, como propriedade definidora (em geral, produto lógico de um conjunto de propriedades), sendo as restantes consideradas apenas conseqüências da definição. Convém, evidentemente, aceitar como definidora a propriedade que se *afigure* mais simples, — mas compreende-se que, muitas vezes, se torne difícil, até impossível, a determinação duma tal propriedade elementar<sup>(3)</sup>.

Notemos agora que, além das definições de elementos, se devem considerar ainda as definições de *classes* (ou de *conjuntos*). O processo é análogo ao anterior: define-se uma classe (ou um conjunto), indicando uma propriedade comum a todos os elementos dessa classe (ou dêsse conjunto), e só a êsses. Exemplos: I) Definição de quadrado perfeito: « $(x \text{ é um quadrado perfeito}) \equiv (\text{Existe um inteiro } y \text{ tal que } x=y^2)$ »; II) Definição de mediatriz dum segmento: « $(X \text{ é um ponto da mediatriz do segmento } AB) \equiv \text{dist}(A, X) = \text{dist}(B, X)$ ». Neste caso, as condições de existência e de unicidade deixam de constituir um motivo de preocupação, visto que o conjunto dos elementos que satisfazem a uma dada proposição condicional  $\alpha(X)$  *existe sempre e é único*; pode apenas tal conjunto não conter elemento nenhum (recebe então o nome de *conjunto vazio*)<sup>(4)</sup>. Assim, existe, e é determinado, o conjunto dos números primos múltiplos de 4, embora tal conjunto seja vazio; análogamente, é vazia a classe dos triângulos rectângulos equiláteros.

Devemos, finalmente, referir-nos a definições de *operadores* ou *relações*. Exemplo: Por meio da equivalência «(A recta  $x$  é paralela à recta  $y$ )  $\equiv$  (As rectas  $x$  e  $y$  pertencem ao mesmo plano) (Não existe nenhum ponto comum a  $x$  e a  $y$ )», fica definida a relação «paralelo a», entre duas rectas. Não deixaremos, contudo, de afirmar que se pode, mediante um artificio muito simples, fazer entrar êste tipo de definições, no precedente.

Como se vê, uma definição não é, no fundo, mais do que a atribuição dum nome ou, o que vem a dar o mesmo, a representação por meio dum símbolo, da entidade ou da classe de entidades, que gozam duma certa propriedade: o objectivo é, pois, resumir, por meio dum único símbolo, o que, antes disso, só era exprimível por meio de vários símbolos. Assim, as definições são proposições, incondicionalmente verdadeiras por nossa própria *deliberação*, isto é, por *convenção*, e têm por fim, não só a economia de tempo, como ainda maior clareza de expressão: é, sem dúvida, muito mais cómodo dizer «circunferência» do que «conjunto dos pontos dum plano situados a uma mesma distância de um outro ponto dêsse plano», principalmente, se notarmos que esta noção é de uso correntíssimo em Geometria.

10 — Em qualquer teoria matemática, construída segundo os preceitos da Lógica, começa-se por fixar um certo número de noções (as *noções primitivas*) e um certo número de proposições (os *postulados*), de modo que satisfaçam às seguintes condições: 1) Todas as entidades consideradas nessa teoria se podem definir à custa das noções primitivas; 2) Todas as proposições categóricas que, na mesma teoria, se formulam como verdadeiras (excepto as definições) são conseqüências lógicas dos postulados; 3) Os postulados são compatíveis, isto é, não conduzem a contradição; 4) Nenhuma noção primitiva se pode reduzir, por meio duma definição, às restantes noções primitivas; 5) Nenhum postulado se pode deduzir dos restantes postulados<sup>(5)</sup>. Em virtude destas condições, os conceitos primitivos não serão susceptíveis de definição, e os postulados serão *indemonstráveis*: uns e outros se aceitam *geralmente*, como dados fornecidos pela *intuição*, no contacto com a realidade sensível. Assim, por exemplo, na Geometria que se estuda nos liceus, ou Geometria euclidiana, *é uso* tomarem-se, como primitivas, entre outras, as idéias de «ponto», «recta», «plano», «situado entre»; e como postulados, entre outras, as seguintes proposições: «Por dois pontos distintos passa uma recta, e uma só»; «Dados três pontos distintos, pertencentes a uma recta, existe um, e um só dêles, situado entre os restantes»; «Por um ponto exterior a uma recta passa uma, e uma só, paralela a essa recta».

Além dos postulados, consideram-se em Matemática mais dois tipos de proposições: as *definições nominais* e os *teoremas*. As primeiras, de que já tratámos desenvolvidamente no

(1) Pode comparar-se  $\alpha(X)$  a uma equação que admite uma solução única  $X^*$ ; dêste modo,  $\alpha(X^*)$  corresponde à identidade em que é convertida essa equação, quando se faz  $X=X^*$ .

(2) Como já fizemos anteriormente (obs. 2), § 7), usamos o sinal  $\equiv$  para exprimir *identidade*; assim « $a=b$ » significa que  $a$  representa o mesmo elemento que  $b$ .

(3) A propriedade com que, historicamente, uma entidade se dá a conhecer *pela primeira vez*, nem sempre é a mais indicada para uma definição lógica dessa entidade: é o que sucede por exemplo, com o número  $\pi$ .

(4) Há nisto, é claro, apenas uma convenção: uma extensão natural do conceito de conjunto, em vista da comodidade de linguagem que daí resulta.

(5) As condições 4) e 5) não são indispensáveis para o desenvolvimento lógico da teoria; compreende-se, todavia, a vantagem que há em reduzir a um *mínimo* o número das entidades que não se definem e o das proposições que não se demonstram, sendo óbvio que tal *mínimo existe necessariamente*.

§ anterior, introduzem novas noções, à custa dos conceitos primitivos, com o objectivo de contribuir para a brevidade e a clareza do discurso. Os teoremas são aquelas proposições, distintas dos postulados e das definições que, segundo a condição 2), se podem deduzir dos postulados, isto é, que são susceptíveis de *demonstração*.

Pode suceder que, dado um teorema  $\alpha_1$ , não só seja possível deduzir  $\alpha_1$  dos postulados admitidos, como até exista um postulado  $\alpha$ , que seja implicado por  $\alpha_1$ , quando se admittem os restantes postulados; isto é, as proposições  $\alpha$  e  $\alpha_1$  serão, em tais condições, equivalentes, e poderá substituir-se  $\alpha$  por  $\alpha_1$ . Isto mostra que a escolha das proposições que hão-de figurar como postulados, numa dada teoria, apresenta um certo grau de arbitrariedade: devem preferir-se, é claro, as proposições de enunciado mais simples, mas podem surgir neste caso, as mesmas hesitações que apontámos, a respeito das definições. Análoga liberdade de escolha se verifica para as noções primitivas. Por exemplo, em vez do conceito de «recta», podem tomar-se como primitivos o conceito de «distância (entre dois pontos)», o de «direcção», etc. Análogamente, demonstra-se que o postulado das paralelas (Por um ponto exterior a uma recta passa uma paralela a essa recta, e uma só) se pode substituir pelo teorema, segundo o qual a soma dos ângulos internos dum triângulo é igual a um ângulo raso (a última proposição passaria então a ser um postulado e a primeira, um teorema).

Em virtude do que dissémos nos §§ anteriores, fica perfeitamente esclarecido o significado de expressões, tais como «hipótese» e «tese» (dum teorema ou dum postulado), «teoremas recíprocos», etc.

Devemos ainda notar que não existe uma distinção fundamental entre definições e postulados: estes são apenas, como já se tem dito, definições disfarçadas, que limitam a determinação dos conceitos primitivos.

11 — É normal, no ensino médio, para demonstrar (e até para enunciar) um teorema de Geometria, fazer uso de figuras, cujo papel não é, unicamente o de facilitar a compreensão da matéria, mas ainda o de substituir uma parte importante da demonstração (ou do enunciado): omitem-se muitas passagens, apenas porque são sugeridas, intuitivamente, pela figura. Perde-se, deste modo, em precisão, o que se ganha em clareza, — se pode chamar-se *claro* ao que é *superficial*<sup>(1)</sup>. As propriedades que, intervindo na demonstração dum teorema, não são geralmente invocadas, são as que envolvem os conceitos de «pertence a» e «situado entre», — chamadas *propriedades topológicas*. Por exemplo, o facto de um ponto ser interior ou exterior a um polígono é uma propriedade topológica. Têm de específico estas propriedades não serem alteradas quando, por exemplo, se substituem segmentos iguais por segmentos diferentes, ângulos rectos por ângulos não-rectos, segmentos de recta por convenientes linhas curvas, etc. — contanto que a posição relativa dos pontos seja respeitada<sup>(2)</sup>. Daí o dizer-se que «a Geometria é a arte de raciocinar sobre figuras mal feitas».

*Para que uma demonstração seja impecável, do ponto de vista lógico, é necessário que não dependa, de maneira nenhuma, da figura utilizada, de modo que, abstraindo desta, a demonstração não seja afectada em qualquer pormenor.* Não pretendemos, com isto, insinuar que se deva pôr completamente de parte a figura: pelo contrário, há grande vantagem no seu

uso (devidamente acautelado), como poderoso auxiliar da intuição. Não deixaremos, contudo, de aconselhar, como óptimo exercício para combater os hábitos de raciocínio provenientes do uso imoderado das figuras, fazer a demonstração de alguns teoremas, sem recorrer à imagem geométrica intuitiva. É, porém, necessário, para tal conseguir, além dum conhecimento perfeito de todas as propriedades que intervêm na demonstração, o emprêgo dum sistema de notações, muito mais minucioso do que os ordinariamente adoptados (não esqueçamos que as notações correspondem a verdadeiras definições, e qual o papel simplificador das definições). Os símbolos vêm deste modo substituir o desenho, o que representa um progresso decisivo no sentido da depuração lógica dos métodos.

12 — Vamos, neste §, introduzir algumas convenções que teremos necessidade de utilizar. Como símbolos representativos de entidades, empregaremos letras do alfabeto latino em redondo: maiúsculas (A, B, ...), para os pontos; minúsculas, (a, b, x, ...), para os números; minúsculas encimadas dum traço ( $\bar{x}$ ,  $\bar{a}$ , ...), para as rectas; minúsculas entre colchetes ([y], [b], ...), para as figuras geométricas em geral. Em particular usaremos letras latinas minúsculas, em itálico, (*a*, *x*, ...), para designar números inteiros. Quando nada se diga em contrário, estes símbolos representarão seres indeterminados, dentro dos limites impostos pelas condições anteriores: assim, A e B designarão dois pontos *quaisquer, independentes* (coincidentes ou distintos); resulta ainda das convenções estabelecidas que proposições, tais como «A, P e X são pontos», «r e y são rectas» «k é um número» são proposições reconhecidas, uma vez por todas, como incondicionalmente verdadeiras, e, por isso mesmo, dispensáveis nos enunciados das outras proposições. O sinal ' será aqui utilizado com a mesma função que se lhe atribui vulgarmente (excepto quando se aplica às proposições, caso em que exprime negação).

Em vez do termo «igualdade» aplicado às figuras geométricas, usaremos o de «congruência»: «[a] é congruente a [b]» significa o mesmo que, no sentido ordinário, «[a] é igual a [b]»; e escreveremos, para exprimir este facto,  $[a] \cong [b]$ , em vez de  $[a] = [b]$ . O sinal = fica reservado para exprimir identidade. Notemos que, no caso dos números, «igualdade» é sinónimo de «identidade».

Adoptaremos ainda as seguintes notações:  $\epsilon$  (*pertence a*);  $\neq$  (*distinto de*);  $\parallel$  (*paralelo* ou *paralela a*); AB (recta def. por A e por B);  $\overline{AB}$  (segmento de extremos A e B);  $\widehat{AB}$  (semi-recta que tem por origem A e que passa por B);  $\widehat{AB}^{-1}$  (semi-recta oposta a  $\widehat{AB}$ );  $\widehat{AOB}$  (ângulo convexo cujos lados são  $\widehat{OA}$  e  $\widehat{OB}$ );  $\bar{a} . \bar{b}$  (ponto de intersecção das rectas  $\bar{a}$  e  $\bar{b}$ ); [ABC] (triângulo de vértices A, B e C);  $A \in [P, Q]$  (A está situado entre P e Q). Convém ainda ter presentes algumas regras: num triângulo [ABC] o ângulo *oposto* ao lado  $\overline{AB}$  é  $\widehat{ACB}$  (as letras exteriores

<sup>(1)</sup> É inteiramente justificável a orientação *intuitivo-racional*, que se imprime ao ensino da Geometria, nesta fase de iniciação (ainda não vai longe o tempo em que se ensinava Euclides, à maneira de Euclides...); o que não podemos aceitar, é que muitas vezes se apresente como demonstração, o que não é demonstração, e como definição... o que *nada define*.

<sup>(2)</sup> Poincaré dá intuitivamente a ideia de «propriedade topológica», dizendo que são topológicas aquelas propriedades duma figura que se conservam, mesmo quando esta é grosseiramente reproduzida por uma criança.

são as que designam os vértices do lado oposto);  $AOB^{-1}$  será um ângulo adjacente a  $A\hat{O}B$  (lado comum  $\hat{O}A$ );  $A^{-1}\hat{O}B^{-1}$ , o ângulo verticalmente oposto a  $A\hat{O}B$ ;  $AOA^{-1}$ , um ângulo raso, etc.

13—Podemos agora, por meio do simbolismo adoptado, enunciar algumas proposições da Geometria euclidiana:

$\alpha: ([a] \cong [b]) \cdot ([b] \cong [c]) \rightarrow ([a] \cong [c])$ , (Propriedade transitiva da congruência entre figuras geométricas).

$\theta: (A, B, C \text{ não são colineares}) \cdot (\widehat{A\hat{B}C} > \widehat{A\hat{C}B}) \rightarrow (\widehat{AC} > \widehat{AB})^{(1)}$ , (Em qualquer triângulo, a um maior ângulo opõe-se um maior lado).

$\alpha: (P, Q, R \text{ não são colineares}) \cdot (\widehat{P\hat{Q}R} \cong 1 \text{ recto}) \rightarrow (\overline{PR} > \overline{PQ})$ , (A hipotenusa dum triângulo rectângulo é sempre maior do que os catetos).

*Teorema de Thales:*  $(M, N, P, Q \text{ são colineares}) \cdot (M'N'P'Q' \text{ são colineares}) \cdot (MM' \parallel NN' \parallel PP' \parallel QQ') \cdot (M \neq N) \cdot (P \neq Q) \rightarrow \left( \frac{MN}{M'N'} = \frac{PQ}{P'Q'} \right)$ .

Veja-se que, por este processo, a hipótese e a tese ficam sempre postas em relêvo. Além disso, os enunciados em linguagem corrente não são, de nenhum modo, mais precisos do estes, apresentados em linguagem simbólica. Não esqueçamos ainda que (Obs. 1), § 7) é indiferente adoptar este ou aquêlê símbolo no enunciado dum teorema, desde que se respeitem as convenções: assim, no enunciado do teorema  $\theta$ , podemos, por exemplo, substituir  $A, B, C$ , respectivamente, por  $P, Q, R$ . Em particular, fazendo em  $\alpha$  a substituição:  $P$  por  $R, Q$  por  $Q, R$  por  $P$ , a hipótese não muda de aspecto, enquanto a tese toma a forma  $\overline{PR} > \overline{QR}$  (o cateto  $\overline{PQ}$  foi substituído pelo cateto  $\overline{QR}$ , sem que tivesse havido alteração do teorema). É ainda para notar como o enunciado, que apresentamos, do teorema de Thales, inclui todos os casos possíveis: possibilidade de alguns dos pontos  $M, P, N, Q$ , coincidirem; arbitrariedade na disposição dos mesmos; possibilidade de as rectas  $MQ$  e  $M'Q'$  serem paralelas, etc.

Visto que, segundo as propriedades 1) e 2) do § 5, se tem  $(h \rightarrow t) \equiv (h' \rightarrow t')$ , será sempre possível enunciar *um mesmo teorema*, pelo menos de duas maneiras distintas. Assim, o teorema  $(2) \ll (M \text{ pertence à mediatriz de } \overline{AB}) \rightarrow (\overline{AM} \cong \overline{BM}) \gg$  [Qualquer ponto da mediatriz dum segmento é equidistante dos extremos dêsse segmento], pode ainda enunciar-se como segue:  $\ll (\overline{AP} \cong \overline{BP}) \rightarrow (P \text{ não pertence à mediatriz de } \overline{AB}) \gg$  [Todo o ponto não equidistante dos extremos dum segmento não pertence à mediatriz dêsse segmento]; notemos ainda que o recíproco dêsse teorema é verdadeiro, o que permite substituir a seta pelo sinal  $\equiv$ .

14—Proponhamo-nos demonstrar agora o teorema  $\alpha$ , enunciado no § anterior, admitindo como verdadeiros o teorema  $\theta$  do mesmo § e o teorema  $\beta$  seguinte:  $\ll (U, V, X \text{ não são colineares}) (U\hat{V}X \cong 1 \text{ recto}) \rightarrow (U\hat{X}V < U\hat{V}X) \gg$ . Para isso, representemos por  $h_1$  e  $h_2$ , respectivamente, as proposições « $P, Q, R$  não são colineares» e « $\widehat{P\hat{Q}R} \cong 1 \text{ recto}$ »; a hipótese  $h$  de  $\alpha$  será então  $h \equiv h_1 \cdot h_2$ . De  $h$  resulta, pelo teorema  $\beta$ :  $\widehat{P\hat{Q}R} > \widehat{P\hat{R}Q}$  (prop.  $\beta$ ); de  $h_1$  e  $\beta$ , deduz-se, conforme  $\theta$ :  $\overline{PR} > \overline{PQ}$  (tese  $t$  do teorema  $\alpha$ , que dêsse modo fica demonstrado). Podemos pôr em evidência tôdas as passagens da demonstração, utilizando o seguinte esquema (a chave indica que se deve tomar

o produto lógico das proposições abrangidas):

$$h \equiv h_1 \cdot h_2 \left\{ \begin{array}{l} \xrightarrow{\beta} \\ \xrightarrow{\theta} \end{array} \right. \rightarrow t,$$

ou, mais simplesmente,  $h \rightarrow h_1 \cdot \beta \rightarrow t$ , donde  $h \rightarrow t$  (teorema  $\alpha$ ); a implicação  $h \rightarrow \beta$  (ou, o que é equivalente,  $h \rightarrow h_1 \cdot \beta$ ) não é mais do que o teorema  $\beta$ ; por outro lado, a implicação  $h_1 \cdot \beta \rightarrow t$  vem a ser o teorema  $\theta$ . Para reconhecer a identidade entre estas implicações e os teoremas indicados, basta fazer nos enunciados uma conveniente mudança dos símbolos, tendo em vista a obs. 1) do § 7. Pode escrever-se ainda (§ 8):  $\beta \rightarrow \alpha$  (segundo  $\theta$ ).

Nesta demonstração empregou-se, como se vê, um único silogismo: mas raramente isto acontece. O exemplo seguinte dará uma idéia do número surpreendente de propriedades que se aplicam numa demonstração, aparentemente simples, de Geometria elementar.

Seja o teorema  $\gamma$  seguinte: «Todo o ângulo inscrito numa circunferência é congruente a metade do ângulo ao centro correspondente»; e demonstremos este teorema no caso em que um dos lados do ângulo inscrito passa pelo centro da circunferência; isto é, demonstremos o teorema  $\gamma^*$ , cuja hipótese  $h^*$  é o produto lógico das condições:  $h_1$ :  $[x]$  é uma circunferência de centro em  $O$ ;  $h_2$ :  $A \in [x]$ ;  $h_3$ :  $B \in [x]$ ;  $h_4$ :  $C \in [x]$ ;  $h_5$ :  $A \neq B$ ;  $h_6$ :  $A \neq C$ ;  $h_7$ :  $B \neq C$ ;  $h_8$ :  $O \in BC$ ; e cuja tese  $t$  é a condição:  $\widehat{ABC} \cong \frac{1}{2} \widehat{A\hat{O}C}$ . Para a demonstração, suponhamos

conhecidas as seguintes proposições categóricas verdadeiras:  $\delta_1$  — Definição de «diâmetro» duma circunferência;  $\gamma_1$ : « $[k]$  é uma circunferência de centro em  $O$  ( $\overline{PQ}$  é um diâmetro de  $[k]$ ) ( $R \in [k]$ ) ( $R \neq P$ ) ( $R \neq Q$ )  $\rightarrow$  ( $O, P, R$  não são colineares)»;  $\delta_2$  — Definição de «circunferência de centro em  $O$ »;  $\gamma_2$ : « $(A, B, C \text{ não são colineares}) (\overline{AB} \cong \overline{AC}) \rightarrow (\widehat{ACB} \cong \frac{1}{2} \widehat{B\hat{A}C}^{-1})^{(3)}$ »;  $\gamma_3$ : « $(\overline{XY} \text{ é um diâmetro duma circunferência de centro em } C) \rightarrow (C \in [X, Y])$ »;  $\gamma_4$ :  $(P \in [M, N]) \rightarrow (\widehat{APN} \cong \widehat{APM}) (\widehat{AMN} \cong \widehat{AMP})$ »;  $\gamma_5$  — Propriedade transitiva da congruência entre ângulos;  $\gamma_6$ : « $(\widehat{ABC} \cong \widehat{PQR}) \rightarrow \left( \frac{1}{2} \widehat{ABC} \cong \frac{1}{2} \widehat{PQR} \right)$ ». Posto

isto, virá, sucessivamente:  $\partial_1$ :  $\overline{BC}$  é um diâmetro de  $[x]$  (de  $h_1, h_3, h_4, h_7$  e  $h_8$ , por  $\delta_1$ )<sup>(4)</sup>;  $\partial_2$ :  $A, O, B$  não são colineares (de  $h_1, h_2, h_5, h_6$  e  $\partial_1$ , por  $\gamma_1$ );  $\partial_3$ :  $\overline{OA} \cong \overline{OB}$  (de  $h_1, h_2$  e  $h_3$ , por  $\delta_2$ );  $\partial_4$ :  $\widehat{A\hat{B}O} \cong \frac{1}{2} \widehat{A\hat{O}B}^{-1}$  (de  $\partial_2$  e  $\partial_3$ , por  $\gamma_2$ );  $\partial_5$ :  $O \in [B, C]$  (de  $h_1$  e  $\partial_1$ , por  $\gamma_3$ );  $\partial_6$ :  $(\widehat{A\hat{O}B} \cong \widehat{A\hat{O}C}) (\widehat{ABC} \cong \widehat{A\hat{B}O})$  (de  $\partial_5$ , por  $\gamma_4$ );  $\partial_7 \equiv t$ :  $\widehat{ABC} \cong \frac{1}{2} \widehat{A\hat{O}C}$  (de  $\partial_4$  e  $\partial_6$ , pelas propriedades

(1) Admitimos aqui, como óbvia, a seguinte equivalência: « $(A, B, C \text{ não são colineares}) \equiv (A, B, C \text{ são os vértices dum triângulo})$ ».

(2) Admitimos aqui, como teorema, o que no § 7 aceitámos como definição. Tomamos agora, como definidora, a seguinte proposição: «A mediatriz dum segmento é a perpendicular ao meio dêsse segmento».

(3) Conseqüência dos teoremas: «Qualquer ângulo externo dum triângulo é congruente à soma dos internos opostos» e «Em qualquer triângulo a lados congruentes opõem-se ângulos congruentes».

(4) Quando, por exemplo, escrevemos: « $\partial_1 \dots$  (de  $\partial_2$  e  $\partial_3$ , por  $\gamma_2$ )» pretendemos com isto afirmar que  $\partial_2 \cdot \partial_3 \rightarrow \partial_1$ , sendo esta implicação equivalente ao teorema (ou postulado)  $\gamma_2$ . Se, em vez dum teorema ou postulado, se tratar duma definição, ter-se-á, mais do que uma implicação simples ( $\rightarrow$ )—uma equivalência ( $\equiv$ ). Note-se que foram omitidos os sinais, nos produtos lógicos.

$\gamma_5$  e  $\gamma_6$  combinadas). Tem-se, pois,  $h \rightarrow t$ , como se pretendia demonstrar. Deixamos ao cuidado do leitor a construção dum esquema análogo ao do exemplo anterior.

15 — Na maior parte das demonstrações, em Geometria elementar, é necessário recorrer à intervenção de elementos que não figuram no enunciado, mas que se consegue eliminar antes de atingir o termo dos raciocínios. Tais elementos são introduzidos por meio de *hipóteses adicionais*, cujo papel consiste portanto em tornar exequível a demonstração. Assim, para demonstrar o teorema: «Se, num triângulo [PQR], se tem  $PQ > PR$ , será também  $\widehat{P}RQ > \widehat{P}QR$ », faz-se intervir um ponto M (elemento estranho), tal que:  $M \in PQ$ ,  $PM \cong PR$  (hipótese adicional); então, visto que  $PQ > PR$ , o ponto M ficará situado entre P e Q, e portanto será  $\widehat{P}RQ > \widehat{P}RM$ ; por outro lado, como  $\widehat{P}MR \cong \widehat{P}RM$  (visto os lados  $PM$  e  $PR$  do triângulo [PMR] serem congruentes, *por construção*), ter-se-á  $\widehat{P}RQ > \widehat{P}MR$ ; além disso,  $\widehat{P}MR$  será maior do que  $\widehat{P}QR$ , por ser ângulo externo do triângulo [MQR], oposto a  $\widehat{M}QR = \widehat{P}QR$ , e assim virá (tese do teorema):  $\widehat{P}RQ > \widehat{P}QR$ <sup>(1)</sup>. O elemento M foi, como se vê, eliminado. Averiguemos, no entanto, em que medida é legítimo este procedimento, tão usual em Geometria elementar.

Seja  $h(X) \rightarrow t(X)$  o teorema a demonstrar, e suponhamos que foi possível estabelecer a implicação  $h(X) \cdot \alpha(X, Y) \rightarrow t(X)$ , em que  $\alpha(X, Y)$  representa uma hipótese adicional, introdutora do elemento estranho Y. Então, para que, da última implicação, se possa deduzir a primeira, basta que se verifique a seguinte condição de existência: «Qualquer que seja a determinação  $X^*$  de X que verifique a proposição  $h(X)$ , existe, pelo menos, uma determinação  $Y^*$  de Y para a qual é verdadeira a proposição  $\alpha(X^*, Y)$ ». Com efeito, seja  $X^*$  uma determinação de X que verifica  $h(X)$  e, supondo verificada a condição anterior, designemos por  $Y^*$  um elemento tal que a proposição  $\alpha(X^*, Y^*)$  seja verdadeira; então, em virtude da implicação estabelecida, a proposição  $t(X^*)$  também será verdadeira. Assim, toda a determinação de X que verifique  $h(X)$  verificará também  $t(X)$ : isto quer dizer que se tem  $h(X) \rightarrow t(X)$ .

Além disso, é fácil ver que, se esta condição se não verificar, nada se pode concluir. Portanto, sempre que se introduzirem elementos estranhos numa demonstração, é preciso ter o cuidado de estabelecer as respectivas proposições de existência. Assim, no exemplo apresentado, deve acrescentar-se que o ponto M existe, necessariamente, em virtude do seguinte postulado: «Dados um segmento  $\overline{AB}$ , uma recta a e um ponto P  $\in$  a, existe, para cada lado de P, um, e um só ponto M, tal que:  $M \in a$ ,  $PM \cong AB$ ».

Tornemos agora ao teorema  $\gamma$  do § anterior. O seu enunciado, em linguagem simbólica, obtém-se a partir do de  $\gamma^*$ , suprimindo apenas as condições  $h_6$  e  $h_8$ , na hipótese deste. Então, para demonstrar o teorema em toda a sua generalidade, bastará demonstrá-lo em cada um dos seguintes casos:  $p_1: (A \neq C) \cdot (O \in BC)$ ;  $p_2: (A \neq C) \cdot (O \in BA)$ ;  $p_3: A = C$ ;  $p_4: (A \neq C) \cdot (\widehat{BO} \text{ é interior a } \widehat{ABC})$ ;  $p_5: (A \neq C) \cdot (\widehat{BO} \text{ é exterior a } \widehat{ABC})$ . Com efeito, tem-se, como facilmente se verifica, representando por  $h$  a hipótese de  $\gamma$ :  $h_{p_1} + h_{p_2} + h_{p_3} + h_{p_4} + h_{p_5} \equiv h$  ( $p_1 + p_2 + p_3 + p_4 + p_5 \equiv h$ ); isto é, os casos considerados são todos os possíveis. Mas as implicações  $h_{p_1} \rightarrow t$  e  $h_{p_2} \rightarrow t$  coincidem com o

teorema  $\gamma^*$ , já demonstrado; por outro lado, é óbvio que se tem  $h_{p_3} \rightarrow t$ ; resta-nos pois provar que se tem  $h_{p_4} \rightarrow t$  e  $h_{p_5} \rightarrow t$ , visto que, pela adição lógica ordenada de todas estas implicações, se obtém  $h \rightarrow t$ . Ora, para demonstrar as duas últimas implicações, basta introduzir um ponto D, tal que:  $D \in [x]$ ,  $D \in BO$ ,  $D \neq B$ ; esse ponto existe, necessariamente, em virtude do seguinte teorema: «Toda a recta que passa por um ponto interior a uma circunferência encontra esta em dois pontos distintos». Então, virá, no caso  $p_4$ :  $\widehat{ABC} \cong \widehat{ABD} + \widehat{DBC}$ ; e no caso  $p_5$ :  $\widehat{ABC} \cong \widehat{ABD} - \widehat{CBD}$  ou  $\widehat{ABC} \cong \widehat{CBD} - \widehat{ABD}$ ; mas, em qualquer dos casos, os ângulos  $\widehat{ABD}$  e  $\widehat{CBD}$  têm um lado que passa pelo centro, o que permite aplicar-lhes o teorema  $\gamma^*$ : deste modo se chega, facilmente, à tese do teorema, sendo eliminado o ponto D, elemento auxiliar.

16 — Nos exemplos apresentados, a demonstração consistiu em passar da hipótese para a tese, por meio de várias implicações, equivalentes a outras tantas proposições categóricas, conhecidas como verdadeiras (teoremas, postulados ou definições). Por este processo, são formuladas, umas após outras, diversas proposições condicionais, de modo que: 1) toda a proposição, que não faça parte da hipótese do teorema ou duma hipótese adicional, é consequência lógica de algumas (ou mesmo todas) formuladas anteriormente; 2) a última proposição formulada coincide com a tese. Equivale isto a dizer (§ 8), que, partindo de proposições admitidas como verdadeiras, se é conduzido à proposição que se pretende demonstrar, pela aplicação sucessiva de silogismos. O caso mais simples será aquele em que a hipótese fica ligada à tese por uma cadeia linear de proposições:  $h \rightarrow \partial_1 \rightarrow \partial_2 \rightarrow \dots \rightarrow \partial_{n-1} \rightarrow t$  (donde  $h \rightarrow t$ ); mas será este também o caso menos freqüente. Em geral os raciocínios são mais complicados: apresentam-se ramificações muito variadas, em que as proposições se combinam entre si, quer pela soma lógica, quer pelo produto lógico.

Devemos contudo notar que não é esta a única maneira de proceder, o único método possível de demonstração: poderá ainda adoptar-se a marcha inversa, isto é, da tese para a hipótese, ou, o que vem a dar o mesmo, da proposição a demonstrar, para as proposições categóricas admitidas como verdadeiras. O primeiro método é chamado *sintético* ou *dedutivo*: várias proposições (pelo menos duas!) combinam-se entre si, por meio do raciocínio *dedutivo*, para conduzir a uma proposição *única*; o segundo método é chamado *analítico* ou *reduutivo*: *reduz-se*, em última análise, a veracidade duma única proposição, à veracidade de *de duas ou mais* proposições. O método sintético é o mais conveniente para a exposição duma teoria já construída; o método analítico é o mais indicado para a investigação, quando se pretende saber se uma dada proposição é ou não verdadeira.

Ocupar-nos-emos adiante, dum terceiro método de demonstração.

17 — Apliquemos o método analítico à demonstração do seguinte teorema: « $\bar{u}$  é perpendicular ao meio de  $\overline{AB}$  ( $P \in \bar{u}$ )  $\rightarrow$  ( $\overline{AP} \cong \overline{BP}$ )». Designemos por M o ponto  $\bar{u}$ .  $\overline{AB}$ , que, por hipótese, é o ponto médio de  $\overline{AB}$ . Então, para que

(1) Neste exemplo e nos seguintes, limitamo-nos, para maior brevidade, a esboçar a demonstração, à maneira ordinária, fazendo um largo apelo à intuição.

se verifique a condição  $\overline{AP} \cong \overline{BP}$  (tese), basta que se tenha  $[AMP] \cong [BMP]$  e  $\widehat{AMP} \cong \widehat{BMP}$  (visto que, em triângulos congruentes, a ângulos congruentes se opõem lados congruentes); mas a última congruência resulta da hipótese, pois que, sendo  $\bar{u}$  (ou  $MP$ ) perpendicular a  $AB$ , os ângulos  $\widehat{AMP}$  e  $\widehat{BMP}$  serão rectos e portanto congruentes: resta-nos, pois, a condição  $[AMP] \cong [BMP]$ ; mas, como os triângulos  $[AMP]$  e  $[BMP]$  são rectângulos, e um cateto dum é congruente a um cateto do outro (o lado  $\overline{MP}$  comum), a última congruência será satisfeita, desde que se tenha  $\overline{AM} \cong \overline{BM}$ ; ora, esta condição resulta imediatamente da hipótese, pois, como dissemos,  $M$  é o ponto médio de  $\overline{AB}$ : assim o teorema fica demonstrado.

Muitas vezes, as demonstrações feitas pelo método analítico são conduzidas de modo que o termo inicial seja a proposição dada,  $\alpha$ , e o termo final, uma proposição,  $\omega$ , conhecida como verdadeira, conforme o seguinte esquema:  $\alpha \leftarrow \leftarrow \alpha_1 \leftarrow \dots \leftarrow \alpha_n \leftarrow \omega$ . É claro que, na redução de  $\alpha$  a  $\alpha_1$ , de  $\alpha_1$  a  $\alpha_2$ , etc., intervêm proposições conhecidas, em geral distintas de  $\omega$ , mas na demonstração é atribuída a esta um papel de relêvo, como se a veracidade de  $\alpha$  ficasse reduzida, por este processo, à veracidade de  $\omega$ , e só à dessa proposição — o que não é exacto.

Em geral, aplica-se este método, quando as sucessivas proposições são mesmo equivalentes entre si. São deste género as demonstrações que, vulgarmente, se apresentam como «verificações de identidades», em que a passagem de cada termo para o seguinte é feita com a aplicação dos chamados «princípios de equivalência das equações». Exemplo: Seja o teorema:  ${}^m\sqrt{a} \cdot {}^m\sqrt{b} = {}^m\sqrt{ab}$  <sup>(1)</sup>; para a sua demonstração consideremos, sucessivamente, as seguintes proposições, *equivalentes entre si*:  $({}^m\sqrt{a} \cdot {}^m\sqrt{b})^m = ({}^m\sqrt{ab})^m$ ,  $({}^m\sqrt{a})^m \cdot ({}^m\sqrt{b})^m = ({}^m\sqrt{ab})^m$ ,  $a \cdot b = ab$ ; mas a última proposição é incondicionalmente verdadeira (trata-se duma identidade): logo, também a primeira, *equivalente a esta*, será incondicionalmente verdadeira, e assim o teorema está demonstrado. Notemos que, neste exemplo, intervieram não só os princípios de equivalência, mas ainda: 1) propriedade relativa à potência dum produto; 2) definição de potência; 3) propriedades da igualdade.

(Continua) JOSÉ SEBASTIÃO E SILVA

<sup>(1)</sup> Em virtude das convenções adoptadas no § 12, a hipótese deste teorema («a e b são números» e «m é um número inteiro») é supérflua, e assim o teorema fica reduzido à tese, proposição incondicionalmente verdadeira neste caso. Supomos, é claro, que se trata aqui apenas de raízes positivas.

EXAME DE APTIDÃO AS ESCOLAS SUPERIORES

Licenciaturas em ciências físico-químicas e em ciências matemáticas, cursos preparatórios das escolas militares e curso de engenheiro geógrafo.

555 — Para que valores de  $m$  são reais e desiguais as quatro raízes da equação:  $2x^4 - (3m-2)x^2 + m^2 - 4 = 0$ . R: Para que as quatro raízes sejam reais e desiguais é necessário e suficiente que o discriminante, a soma e o produto das raízes da equação resolvente  $2x^2 - (3m-2)x + m^2 - 4 = 0$ , sejam positivos, o que torna as suas raízes reais, desiguais e positivas. Quere dizer será:  $(3m-2)^2 - 8m^2 + 32 > 0$ ;  $3m-2 > 0$  e  $m^2 - 4 > 0$ . Estas desigualdades são satisfeitas: a 1.ª para qualquer valor real de  $m$ ; a 2.ª para  $m > 2/3$  e a 3.ª para valores de  $m$  tais que  $m > 2$  ou  $m < -2$ . Satisfazem pois às três desigualdades simplesmente os valores de  $m$  reais tais que  $m > 2$ . J. C.

556 — Aplique a fórmula do desenvolvimento do binómio de Newton ao desenvolvimento de  $(1+x)^4$ . R:  $(1+x)^4 = 1 + 4x + 6x^2 + 4x^3 + x^4$ . J. C.

557 — Defina algèbricamente o logaritmo do número  $N$  no sistema de base  $a$ . Calcule o logaritmo de 16 no sistema de base 2. R: Chama-se logaritmo do número  $N$  no sistema de base  $a$  ao número  $x$  tal que  $a^x = N$ . Assim  $\log_2 16 = x$ ,  $2^x = 16$   $x = 4$ . J. C.

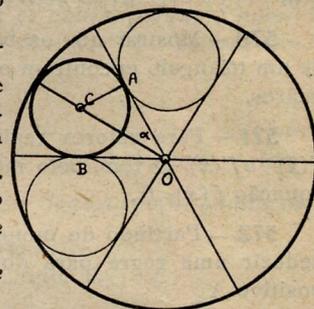
558 — Os comprimentos das bases de um trapézio rectângulo são  $16^m,32$  e  $13^m,86$  e o da altura é  $4^m,29$ . Calcule recorrendo ao cálculo logaritmico, os valores dos ângulos do trapézio. R: Como é óbvio dois dos ângulos são rectos e os outros dois são os ângulos agudos dum triângulo rectângulo de que os catetos são  $4^m,29$  e  $2^m,46 = 16^m,32 - 13^m,86$ . E será então  $\text{tg } \alpha = \frac{2,46}{4,29}$  donde  $\log \text{tg } \alpha = 0,39094 + 1,36754 = 1,75848$  e  $\alpha = 29^\circ 49' 52''$  e  $\beta = 60^\circ 10' 8'' = 90^\circ - 29^\circ 49' 52''$ . J. C.

559 — Verifique a igualdade:  $\text{sen}(a+b)\text{sen}(a-b) = \text{sen}^2 a -$

$-\text{sen}^2 b$ . R:  $\text{sen}(a+b)\text{sen}(a-b) = (\text{sen } a \cos b + \text{sen } b \cos a) \times (\text{sen } a \cos b - \text{sen } b \cos a) = \text{sen}^2 a \cos^2 b - \text{sen}^2 b \cos^2 a - \text{sen}^2 a \cos^2 b - \text{sen}^2 b (1 - \text{sen}^2 a) = \text{sen}^2 a (\cos^2 b + \text{sen}^2 b) - \text{sen}^2 b = \text{sen}^2 a - \text{sen}^2 b$ . J. C.

560 — Determine, sem recorrer às tábuas, os valores de:  $\cos 75^\circ = \cos(30^\circ + 45^\circ)$  e de  $\text{tg}(-\frac{13}{3}\pi)$ . R:  $\cos 75^\circ = \cos(30^\circ + 45^\circ) = \cos 30^\circ \cos 45^\circ - \text{sen } 30^\circ \text{sen } 45^\circ = \frac{\sqrt{3}}{2} \cdot \frac{\sqrt{2}}{2} - \frac{1}{2} \cdot \frac{\sqrt{2}}{2} = \frac{\sqrt{2}}{4}(\sqrt{3} - 1)$ ;  $\text{tg}(-\frac{13}{3}\pi) = -\text{tg} \frac{13}{3}\pi = -\text{tg} \frac{\pi}{3} = -\sqrt{3}$ . J. C.

561 — Considere uma circunferência de raio  $r$ . Trace uma outra circunferência de raio  $\frac{r}{3}$  e que seja tangente interiormente à primeira. Demonstre que há um número inteiro de circunferências nas condições da 2.ª e que são tangentes entre si. R: Da figura, considerando o triângulo  $[OAC]$ , deduz-se que  $\text{sen } \alpha = \frac{AC}{OC} = \frac{1}{2}$  donde  $\alpha = 30^\circ$  e portanto  $\widehat{AOB} = 60^\circ$ . Como  $360^\circ = 6 \cdot 60^\circ$  conclue-se que há um número inteiro de circunferências nas condições do enunciado; esse número é evidentemente 6. J. C.



562 — Numa divisão, com resto diferente de zero, qual é o menor número de unidades que pode juntar ao dividendo sem alterar o resto? Justifique a resposta. R: Tem-se (1)  $D = dq + r$ ,  $r < d$ ; adicionando  $m$  a ambos os membros de (1) vem (2)  $m + D = dq + r + m$ . Para que  $m$  seja o menor número nas condições do enunciado, deverá ser (3)  $m + D = d(q+1) + r$  ou atendendo a (2) e (3)  $r + dq + m = d(q+1) + r$  e portanto  $m = d$ . J. C.

## I. S. C. E. F. — II de Outubro de 1940

**563** — a) Quais são as superfícies de revolução mais importantes que conhece? Como podem ser geradas? Dê as suas definições como lugares geométricos. Descreva-as sumariamente. b) É dado um triângulo isósceles cuja altura é igual ao dobro da base. Faz-se girar esse triângulo em torno da base; exprima a área do sólido obtido em função da altura do triângulo. R: b) O sólido gerado é constituído por dois cones da base comum e simétricos em relação ao plano desta. A área do sólido é, portanto, o dobro da área lateral de um dos cones. Qualquer destes tem por base um círculo de raio  $r=2b$ , sendo  $b$  a base do triângulo dado, e por altura  $h=b/2$ . Logo  $S=2\sqrt{17}b\pi$ .

**564** — Determinar o raio da base e a altura dum cone circular recto sabendo que o seu volume é  $\frac{4}{3}\pi a^3$  e que a sua área total é  $\pi b^2$ . Discussão. R: O enunciado conduz ao sistema

$$\begin{cases} \frac{1}{3}\pi r^2 h = \frac{4}{3}\pi a^3 \\ \pi r(g+r) = \pi b^2 \end{cases} \quad g^2 = r^2 + h^2 \quad \text{ou} \quad \begin{cases} r^2 h = 4a^3 \\ r^4 + r^2 h^2 = (b^2 - r^2)^2 \end{cases} \quad \text{donde}$$

$$r = \pm \frac{\sqrt{b^4 + \sqrt{b^8 - 128a^6}}}{2b}. \quad \text{Condição de possibilidade } b^6 > 128a^6$$

e o problema terá duas soluções.

**565** — Determinar  $m$  de modo que a fracção  $f(x) = \frac{x^2+1}{x^2+2x+m}$  seja positiva para todo o valor real de  $x$ . Justifique a determinação. R: A fracção dada será positiva se a desigualdade  $x^2+2x+m > 0$  se verificar qualquer que seja  $x$  real, visto que o numerador é sempre positivo o que conduz a  $m \geq 1$ .

## ÁLGEBRA SUPERIOR

## F. C. C. — 2.º exame de frequência, 1940

**569** — Determinar  $h$  de maneira que a equação  $a^2 + ay^2 + (a+1)xy + (1-a)y + h = 0$  represente duas rectas.

**570** — Mostrar que as bissetrizes dos ângulos externos de um triângulo encontram os lados opostos em pontos colineares.

**571** — Para valores reais de  $a$ , mostrar que a equação  $f(x) + af'(x) = 0$  tem, pelo menos, tantas raízes reais como a equação  $f(x) = 0$ .

**572** — Partindo do método de aproximação de Newton, deduzir uma regra para obter a raiz quadrada do número positivo  $A$ .

**573** — Qual é a condição para que a equação  $x^4 + ax^3 + bx^2 + cx + d = 0$  tenha duas raízes cuja soma seja igual à soma das outras duas?

## F. C. L. — 2.º Exame de frequência, Maio e Junho de 1940

**574** — Complete, de forma que seja recíproca, e resolva a equação  $6x^6 + 5x^5 - 44x^4 + 44x^2 + \dots = 0$ . R: Os termos que faltam são  $-5x$  e  $-6$ . As raízes são  $\pm 1, 2, 1/2, -3, -1/3$ .

**575** — Deduza a equação da circunferência que passa por  $P(0,1)$  e forma com a circunferência  $x^2 + y^2 - 3x + 4y + 5 = 0$

**566** — Seja um triângulo rectângulo de catetos  $b$  e  $c$  e seja  $b+c=S$ ,  $b-c=S'$ . Exprimir em função de  $S$  e  $S'$  a razão das áreas do triângulo e do seu círculo circunscrito. R: Tem-se imediatamente e sucessivamente  $b = \frac{S+S'}{2}$ ,  $c = \frac{S-S'}{2}$ ,  $a^2 = \frac{1}{2}(S^2+S'^2)$   
 $A_t = \frac{1}{8}(S^2-S'^2)$ ,  $A_c = \frac{\pi}{8}(S^2+S'^2)$ , donde  $\frac{A_t}{A_c} = \frac{S^2-S'^2}{S^2+S'^2} \cdot \frac{1}{\pi}$ .

**567** — Determinar o maior e o menor valor que pode tomar a soma do seno com o coseno dum mesmo ângulo. R: A soma  $S = \sin \alpha + \cos \alpha = \sin \alpha + \sin\left(\frac{\pi}{2} - \alpha\right)$  pode escrever-se  $S = 2 \sin \frac{\pi}{4} \cos\left(\alpha + \frac{\pi}{4}\right) = \sqrt{2} \cdot \cos\left(\alpha + \frac{\pi}{4}\right)$ . Como se reconhece, imediatamente,  $S$  será máximo quando o fôr  $\cos\left(\alpha + \frac{\pi}{4}\right) = 1$  e, portanto,  $\alpha = 2k\pi - \frac{\pi}{4}$  ( $k$  inteiro).

**568** — Defina progressão aritmética. Resolva o seguinte problema: Numa progressão aritmética de  $n+1$  termos, conhece-se a soma  $s$  dos  $n$  primeiros termos e a soma  $S$  dos  $n$  últimos. Calcular os elementos da progressão. R: A relação  $a+S = s+a+rn$  dá-nos  $r = \frac{S-s}{n}$  e a relação  $a+S = \frac{1}{2}(2a+(n-1)r)$  conjuntamente com o resultado anterior  $a = \frac{(3-n)S + (n-1)s}{2n}$  e podemos calcular os elementos da progressão.

As soluções dos exercícios 563 a 568 foram-nos cedidas pelo assistente Dr. Augusto Sá da Costa.

um sistema de eixo radical  $r_1$ , sendo  $r_1$  tangente a  $x^2 + y^2 - 2x - 4y - 5 = 0$  no ponto  $P(0,5)$ . R:  $6(x^2 + y^2) - 35x + 13y - 45 = 0$ .

**576** — Deduza as equações duma recta que passe pelo ponto  $P$  e faça com  $OX$  e  $OZ$  ângulos de  $45^\circ$  e  $60^\circ$  respectivamente;  $P$  é traço da recta  $x=2s-6$ ,  $y=3s-1$  no plano  $\pi$ ;  $\pi$  é um plano paralelo a  $x-y + \sqrt{2}z - 7 = 0$ , cortando a esfera  $x^2 + y^2 + z^2 - 4x + 2y - 20z = 0$  segundo uma circunferência de raio

igual a 3. R:  $x = \frac{\left[\frac{20}{\sqrt{2}-1} - 6\right]}{\sqrt{2}}$ ,  $y = \frac{\left[\frac{30}{\sqrt{2}-1} - 6\right]}{1}$ ,  $z = \frac{10}{\sqrt{2}-1}$ .

**577** — Resolva a equação  $2x^5 - x^4 - 11x^3 + 16x^2 - 30x + 36 = 0$ . R:  $2, -3, \frac{3}{2}, \pm \sqrt{2}i$ .

**578** — Calcule a área do paralelogramo definido pelas rectas de equações  $2x - 5y + 14 = 0$ ,  $5x + y - 19 = 0$ ,  $2x - 5y - 13 = 0$  e  $5x + y + 8 = 0$ . R:  $S = 27$ .

**579** — Deduza as equações da recta definida pelos pontos  $P_1$  e  $P_2$ ;  $P_1$  é um dos pontos da esfera  $x^2 + y^2 + z^2 - 4x + 2y - 6z + 5 = 0$ , em que o raio é paralelo a  $\frac{x+1}{2} = \frac{y}{-2} = \frac{z+3}{1}$ , e  $P_2$  é o ponto de encontro das rectas  $r_1$  e  $r_2$  de equações  $x = 5s - 2$ ,

$y=z$  e  $z=x-2$ ,  $y=2x-5$ . R:  $\frac{x}{3} = \frac{z-2}{-1}$ ,  $y=1$  e  $\frac{x-4}{-1} = \frac{y+3}{4} = \frac{z-4}{-3}$ .

**580** — Resolva a equação  $5x^5+6=0$  usando o método das equações recíprocas. R:  $-\sqrt[5]{\frac{6}{5}}$ ,  $\sqrt[5]{\frac{6}{5}} \cdot \frac{1+\sqrt{5}+\sqrt{2(\sqrt{5}-5)}}{4}$ ,  $\sqrt[5]{\frac{6}{5}} \cdot \frac{1-\sqrt{5}+\sqrt{2(\sqrt{5}+5)}}{4}$ .

**581** — Deduza a equação da circunferência que passa por  $P_1$  e é tangente a  $r_1$  no ponto  $P_2(-3, -1)$ ;  $P_1$  é a intersecção de  $3x-2y-3=0$  com a mediana relativa ao vértice  $A$  do triângulo definido pelos pontos  $A(0, -1)$   $B(1, 3)$   $C(5, 1)$ , e  $r_1$  é paralela ao lado  $BC$  do mesmo triângulo. R:  $6(x^2+y^2)+19x-22y-25=0$ .

**582** — Calcule a distância da recta  $r_1$  à recta  $r_2$ ;  $r_1$  é eixo radical do sistema formado pelas esferas de equações  $x^2+y^2+z^2-3x+2y+z-12=0$ ,  $x^2+y^2+z^2+x-z=0$ ,  $x^2+y^2+z^2+2y-6=0$  e  $r_2$  é a recta de equações  $x=3z-1$ ,  $y=z+2$ . R:  $d=1/\sqrt{6}$ .

**583** — Escreva uma equação de 4.º grau que admita as raízes 1 e 2 e cujo primeiro membro dê de resto  $-90$  e  $-144$  quando dividido por  $(x+1)$  e  $(x+2)$  respectivamente. R:  $(x+1)(x+2)(x+4)(x-4)=0$ .

**584** — Deduza a equação duma recta que faça com  $OY$  um ângulo de  $30^\circ$  e passe à distância 2 do centro da circunferência  $x^2+y^2+2x-6=0$ . R:  $x-\sqrt{3}y-3=0$  e  $x-\sqrt{3}y+5=0$ .

**585** — Deduza as equações da perpendicular comum às rectas  $r_1$  e  $r_2$  e que as encontra;  $r_1$  passa em  $P_1(1, 0, 0)$  e é paralela a  $OZ$ ,  $r_2$  passa em  $P_2(1, -1, 1)$  e é paralela a  $\frac{x+5}{-2} = \frac{z-1}{-3}$ ,  $y=0$ . R:  $\begin{cases} x=1 \\ z=1 \end{cases}$ .

**586** — Desembarace a equação  $2x^5+5x^4-120x^3+12x^2-x+3=0$  do termo em  $x^3$ . R:  $2x^5+25x^4-428x^2-1073x-767=0$  e  $2x^5-25x^4+822x^2-3043x+3273=0$ .

**587** — Dadas as rectas  $r_1$  e  $r_2$  deduza a equação duma recta que passe pelo ponto de abcissa 5 da recta  $r_1$  e forme com as rectas dadas um triângulo de área  $S=7$ ;  $r_1=3x-2y-7=0$ ,  $r_2=x+4y-7=0$ . R:  $2x+y-14=0$  e  $x-3y+7=0$ .

**588** — Deduza a equação do plano que passa pelo centro da circunferência  $\Gamma$  e pelo centro da esfera  $x^2+y^2+z^2-2x+2y-1=0$  e que é paralelo a  $OY$ ;  $\Gamma$  é a intersecção da esfera  $3(x^2+y^2+z^2)-18x-30y-12z-5=0$  com o plano  $YOZ$ . R:  $2x+z-2=0$ .

**589** — Servindo-se da regra dos sinais de Descartes indique quais as possíveis distribuições das raízes da equação  $x^5-4x^3-3x^2+x-2=0$  nos campos positivo, negativo e imaginário. R: As distribuições possíveis são: a) 3 pos., 2 neg., 0 imag; b) 3 pos., 0 neg., 2 imag.; c) 1 pos., 2 neg., 2 imag.; d) 1 pos., 0 neg., 4 imag.

**590** — Deduza a equação da recta que passa pela intersecção de  $r_1$  e  $r_2$  e é paralela a  $r_3$ ;  $r_1=3x-y+7=0$ ,  $r_2=2x-y+5=0$ ;  $r_3$  é bissectriz de um dos ângulos formados pelas

rectas  $5x-2y-1=0$  e  $2x-5y-13=0$ . R:  $r'=x+y+1=0$  ou  $r''=x-y+3=0$ .

**591** — Deduza a equação da esfera que passa pela origem das coordenadas e forma com a esfera  $\Sigma$  um sistema de plano radical  $\pi$ ;  $\Sigma$  é tangente ao plano  $2x-y+2z-6=0$  no ponto  $P_1(1, -2, 1)$  e com o centro no plano  $3x-2z+1=0$ ,  $\pi$  é um plano paralelo ao plano  $2x-y-2z+6=0$  à distância 2 do centro de  $\Sigma$ . R:  $5(x^2+y^2+z^2)+22x+4y-2z=0$  e  $7(x^2+y^2+z^2)+2x+26y+26z=0$ .

Os exercícios 574 a 591 e respectivas soluções foram-nos cedidos pelo assistente Dr. J. Pais Morais.

**I. S. C. E. F. — 2.º Exame de freqüência, 17-6-1940.**

**592** — Determinar um polinómio do 5.º grau que satisfaça à relação  $P(x)+P'(x)-P''(x)-P'''(x)+P^{IV}(x)-P^V(x)=\frac{x^5}{5!}+\frac{x^4}{4!}$ . Estudar a equação  $P(x)=0$  e determinar as suas

raízes reais com uma casa decimal. R: Seja  $P(x)=a_0x^5+a_1x^4+a_2x^3+a_3x^2+a_4x+a_5$ ; será  $P'(x)=5a_0x^4+4a_1x^3+3a_2x^2+2a_3x+a_4$ ,  $-P''(x)=-20a_0x^3-12a_1x^2-6a_2x-2a_3$ ,  $-P'''(x)=-60a_0x^2-24a_1x-6a_2$ ,  $P^{IV}(x)=120a_0x+24a_1$ ,  $-P^V(x)=-120a_0$ .

De  $P+P'-P''-P'''+P^{IV}-P^V = \frac{x^5}{5!} + \frac{x^4}{4!}$ , vem

$$\begin{cases} a_0=1/5! \\ 5a_0+a_1=1/4! \\ -20a_0+4a_1+a_2=0 \\ -60a_0-12a_1+3a_2+a_3=0 \\ 120a_0-24a_1-6a_2+2a_3+4a_4=0 \\ -120a_0+24a_1-6a_2-2a_3+a_4+a_5=0 \end{cases} \begin{cases} a_0=1/5! \\ a_1=0 \\ a_2=1/3! \\ a_3=0 \\ a_4=0 \\ a_5=0 \end{cases}$$

e, finalmente,  $P(x)=x^5/5!+x^3/3!$ . A equação  $x^5/5!+x^3/3!=0$ , ou, o que é o mesmo, a equação  $x^3+20x=0$  admite, como imediatamente se reconhece, a raiz nula (tripla) e as raízes imaginárias conjugadas  $\pm 2\sqrt{5}i$ , logo escrever-se-á  $P(x)=1/5! \cdot x^3(x^2+20)=0$ .

**593** — Estudar e representar geomêtricamente a função  $y(x) = \frac{e^x}{x-1}$ . R: Estudo da função  $y = \frac{e^x}{x-1}$ .

Domínio: Os intervalos  $(-\infty, 1)$  e  $(1, +\infty)$  abertos.

Valores particulares: Nunca se anula, porque o numerador nunca se anula. Para  $x=0$  vem  $y=-1$ . Tem-se ainda

$\lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{e^x}{x-1} = +\infty$  e  $\lim_{x \rightarrow -\infty} \frac{e^x}{x-1} = 0$ .

Continuidade: A função é continua em todo o domínio de definição. Para  $x=1$  a função não é definida e tem-se

$\lim_{x \rightarrow 1-0} \frac{e^x}{x-1} = -\infty$  e  $\lim_{x \rightarrow 1+0} = +\infty$ ; logo a função admite uma descontinuidade de 2.ª espécie (salto infinito).

Máximos e mínimos. Crescimento. Tem-se

$y' = \frac{e^x(x-1)-e^x}{(x-1)^2} = e^x \frac{x-2}{(x-1)^2}$ ,  $y'=0 \leftarrow x=2$ ,

$y'' = \frac{e^x(x-1)^2-2e^x(x-2)}{(x-1)^3} = e^x \frac{x^2-4x+5}{(x-1)^3}$ ,  $y''(2)=e^2$

e a  $x=2$  corresponde um mínimo para a função:  $y=e$ .

Reconhece-se imediatamente que nos intervalos abertos  $(-\infty, 1)$ ,  $(1, 2)$  e  $(2, +\infty)$  os sinais de  $y'$  são respectivamente  $-$ ,  $-$ ,  $+$ ; logo, a função é decrescente nos dois primeiros intervalos e crescente no último.

Inflexões. Sentido da concavidade.  $y''=e^x \frac{x^2-4x+5}{(x-1)^3}$ ,

$y''=0 \leftarrow x^2-4x+5=0 \leftarrow x=2 \pm i$  e não há inflexões.

A segunda derivada é negativa no intervalo aberto  $(-\infty, 1)$  e positiva no intervalo aberto  $(1, +\infty)$ , visto que o seu sinal depende unicamente do denominador, pois é sempre  $e^x > 0$  e  $x^2 - 4x + 5 > 0$ .

**I. S. C. E. F. — 2.º Exame de frequência, 24-6-1940**

**594** — Utilizar o desenvolvimento em série para o cálculo com um erro inferior a  $10^{-3}$ , das coordenadas dos pontos de inflexão da curva de equação  $y = e^{-2x^2}$ . R: A função  $y = e^{-2x^2}$  é par, logo basta determinar os pontos de inflexão de abscissa positiva para que todos fiquem determinados.  $y' = -4xe^{-2x^2}$ ,  $y'' = -4e^{-2x^2} + 16x^2e^{-2x^2} = e^{-2x^2}(16x^2 - 4)$ ,  $y'' = 0 \iff 16x^2 - 4 = 0 \iff x = \pm 1/2$ ,  $y''' = -(16x^2 - 4)4xe^{-2x^2} + e^{-2x^2} \cdot 32x$ ,  $y'''(1/2) = -16e^{-1/2} \neq 0$  e  $y'''(-1/2) = -16e^{-1/2} \neq 0$ . Logo, os pontos  $(-1/2, e^{-1/2})$  e  $(1/2, e^{-1/2})$  são de inflexão.

$$e^{-1/2} = 1 - \frac{1}{2} + \frac{1}{4 \cdot 2!} - \frac{1}{8 \cdot 3!} + \dots + \frac{(-1)^n}{2^n n!} + \dots$$

Tratando-se duma série alterna, é um limite superior do resto o valor absoluto do primeiro termo desprezado.

$$e^{-1/2} = 1 - 0,5 + 0,125 - 0,0208 + 0,0026 - \frac{1}{1840} + \dots$$

No cálculo do 4.º e do 5.º termos cometem-se erros inferiores a  $10^{-4}$ .

Por outro lado se considerarmos apenas os 5 primeiros termos da série, cometeremos um erro inferior a  $\frac{1}{1840}$ .

O erro absoluto será portanto inferior a  $\frac{1}{10000} + \frac{1}{10000} + \frac{1}{1840} = \frac{684}{920000} > \frac{1}{1345}$ , logo  $e^{-1/2} \sim 1 - 0,5 + 0,125 - 0,0208 + 0,0026 = 0,6068$  é um valor aproximado a menos de  $10^{-3}$ , como se pretendia.

**595** — Dada a função  $z = x^{\log y} \cdot y^{\log x}$  verificar que  $x^2 \frac{\partial^2 z}{\partial x^2} - y^2 \frac{\partial^2 z}{\partial y^2} = 2 \log(x \cdot y) - 1$ . R: A função  $y = x^{\log y} \cdot y^{\log x}$

pode pôr-se sob a forma  $z = e^{2 \log x \log y}$ , donde:  $\frac{\partial z}{\partial x} = \frac{1}{x} 2 \log y e^{2 \log x \log y}$ ,  $\frac{\partial z}{\partial y} = \frac{1}{y} 2 \log x e^{2 \log x \log y}$ ,  $\frac{\partial^2 z}{\partial x^2} = -\frac{1}{x^2} 2 \log y e^{2 \log x \log y} + \frac{1}{x^2} 4 \log^2 y e^{2 \log x \log y}$ ,  $\frac{\partial^2 z}{\partial y^2} = -\frac{1}{y^2} 2 \log x e^{2 \log x \log y} + \frac{1}{y^2} 4 \log^2 x e^{2 \log x \log y}$ .  $A = x^2 \frac{\partial^2 z}{\partial x^2} - y^2 \frac{\partial^2 z}{\partial y^2} = 2e^{2 \log x \log y} (-\log y + 2 \log^2 y + \log x - 2 \log^2 x)$ .  $B = x \frac{\partial z}{\partial x} - y \frac{\partial z}{\partial y} = 2e^{2 \log x \log y} (\log y - \log x)$ .  $\frac{A}{B} = \frac{\log x - \log y + 2 \log^2 y - 2 \log^2 x}{\log y - \log x} = 2 \frac{\log^2 y - \log^2 x}{\log y - \log x} - 1 = 2 \log(xy) - 1$

**596** — Dado o vector  $u = aI + bJ + cK$  1.º) mostrar que os 3 vectores  $u_1 = u \wedge I$ ,  $u_2 = u \wedge J$ ,  $u_3 = u \wedge K$  são coplanares e paralelos a um plano perpendicular ao vector  $u$ ; 2.º) verificar que

$u_1 \wedge u_2 + u_2 \wedge u_3 + u_3 \wedge u_1 = (a+b+c)u$ ; 3.º) determinar os ângulos que formam, dois a dois, os vectores  $u_1, u_2, u_3$ . R:  $u = aI + bJ + cK$ ,  $u_1 = u \wedge I = cJ - bK$ ,  $u_2 = u \wedge J = -cI + aK$ ,  $u_3 = u \wedge K = bI - aJ$ . São coplanares:  $u_1 \wedge u_2 \wedge u_3 = \begin{vmatrix} 0 & c & -b \\ -c & 0 & a \\ b & -a & c \end{vmatrix} = 0$ .

Qualquer dos três vectores  $u_1, u_2, u_3$  é perpendicular a  $u$ , logo os três são paralelos a qualquer plano perpendicular a  $u$ .  $u_1 \wedge u_2 = acI + bcJ + c^2K$ ,  $u_2 \wedge u_3 = a^2I + abJ + acK$ ,  $u_3 \wedge u_1 = abI + b^2J + bcK$ ;  $u_1 \wedge u_2 + u_2 \wedge u_3 + u_3 \wedge u_1 = a(a+b+c)I + b(a+b+c)J + c(a+b+c)K = (a+b+c)u$ . Tem-se:

$$\cos(u_1 \wedge u_2) = \frac{-ab}{\sqrt{b^2+c^2} \cdot \sqrt{a^2+c^2}}, \quad \text{sen}(u_1 \wedge u_2) = \frac{c\sqrt{a^2+b^2+c^2}}{\sqrt{b^2+c^2} \cdot \sqrt{a^2+c^2}}$$

$$\text{tg}(u_1 \wedge u_2) = -\frac{c}{ab} \sqrt{a^2+b^2+c^2}, \text{ e expressões análogas para os outros ângulos.}$$

As soluções dos exercícios 592 a 596 são do assistente Dr. A. Sá da Costa.

**I. S. T. — Alguns pontos do 2.º ex. de freq., 1940**

**597** — Discutir e resolver o sistema

$$\begin{cases} (a-1)^2 x + (a^2-1)y = (a+1)^2 \\ (2a-1)x + (a+1)y = a^2 - 1 \end{cases} \quad (a \text{ parâmetro variável}).$$

R: A característica da matriz dos coeficientes será 2 ou 1 conforme for  $a \neq 0, \pm 1$ , ou  $a = 0, \pm 1$ .

No primeiro caso,  $a \neq 0, \pm 1$ , trata-se dum sistema de Cramer, portanto, compatível e determinado e ter-se-á:  $x = y = \frac{(a+1)(a-3)}{a-1}$ , coordenadas do ponto de intersecção das rectas representadas pelas equações do sistema.

Se  $a = 0, -1$ , o sistema é compatível, porque o único característico se anula para qualquer daqueles dois valores de  $a$ ,  $\Delta_e = a(a+1)(a^2-5a+2)$ , e simplesmente indeterminado. As equações do sistema não são distintas e representam a mesma recta —  $x - y - 1 = 0$  ou  $x = 0$ .

Se  $a = 1$ , o sistema é incompatível, pois  $\Delta_e \neq 0$ , e as equações do sistema representam duas rectas paralelas — a recta no infinito do plano Oxy e a recta de equação  $x + 2y = 0$ .

**598** — Achar a excentricidade da cônica  $x^2 - 2xy - 5y^2 - 2x + 6y = 0$  (eixos rectangulares).

**599** — Sendo  $M$  o ponto de encontro do plano  $s = 2$  com a recta  $r \begin{cases} s = 2x + 1 \\ y + s = 4 \end{cases}$  achar o conjugado harmónico de  $M$ , em relação aos pontos  $A$  e  $B$  de encontro de  $r$  com os planos YOZ e XOZ.

**600** — Mostrar que a série  $\sum_1^\infty \left(\text{tg} \frac{x}{n}\right)^2$  é convergente para todos os valores de  $x$ . R: A série de termo geral  $v_n = \frac{x^2}{n^2}$  é convergente para todos os valores de  $x$ . Prova-o a aplicação do critério de Raabe  $\lim_{n \rightarrow \infty} n \left(\frac{v_n}{v_{n+1}} - 1\right) = \lim_{n \rightarrow \infty} n \left(\frac{x^2(n+1)^2}{x^2 \cdot n^2} - 1\right) = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{2n^2 + n}{n^2} = 2 > 1$ , qualquer que seja  $x$ , finito e não nulo.

Comparemos com esta a série proposta:  $\lim_{n \rightarrow \infty} \left(\frac{\text{tg} \frac{x}{n}}{\frac{x}{n}}\right)^2 = 1 \neq 0, \infty$ ; as duas séries têm o mesmo carácter e a série dada é pois convergente qualquer que seja  $x$ .

**601** — Estudar a curva:  $y^2 + xy - 2x^2 + y + 5x + 3 = 0$  (eixos rectangulares; traçado gráfico aproximado).

**602** — Verificar analiticamente que as rectas que unem os meios das arestas opostas do tetraedro  $ABCD$  são concorrentes. Achar as coordenadas do ponto de concurso.  $A(0,0,0)$ ;  $B(6,0,0)$ ;  $C(4,8,0)$ ;  $D(2,2,10)$ .

**603** — a) Mostrar que a série  $\sum \frac{x^{2n-1}}{2n-1}$  para  $x=0,1$  é convergente b) e calcular a sua soma com 6 decimais exactos. R: a) A aplicação do critério d'Alembert à série proposta  $\lim_{n \rightarrow \infty} \left| \frac{x^{2n+1}(2n-1)}{x^{2n-1}(2n+1)} \right| = x^2 \cdot \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{2n-1}{2n+1} = x^2$  diz-nos que é  $(-1, 1)$  o seu intervalo de convergência. A série é convergente para  $x=0,1$ . b) A série escreve-se  $\frac{1}{10} + \frac{1}{3 \cdot 10^3} + \dots + \frac{1}{(2n-1) 10^{2n-1}} + \dots$

Seja  $R_p = \frac{1}{(2p+1) 10^{2p+1}} + \dots$ . É uma majorante do resto a série  $10^{-1} + 10^{-3} + \dots + 10^{-2p+1} + \dots$  cujo resto  $R_p$  tem por soma  $R_p = \frac{10^{-2p-1}}{1-10^{-2}} = \frac{10^3}{10^{2p+1}(10^2-1)} = \frac{1}{99 \cdot 10^{2p-1}}$ .

Determinemos  $p$  de tal modo que  $R_p \leq 10^{-6} \rightarrow \frac{1}{99 \cdot 10^{2p-1}} \leq \frac{1}{10^6}$ ,  $99 \cdot 10^{2p-1} \geq 10^6$ ,  $99 \cdot 10^{2p-7} \geq 1 \rightarrow p \geq 3$ .

Então, por ser  $R_p < R_p$ , será  $R_p < 10^{-6}$  para  $p \geq 3$ .

Finalmente  $S_3 = 0,1 + 0,003333 + 0,000055 = 0,103388$  é

um valor aproximado a menos de  $10^{-6}$  da soma da série proposta.

**604** — Dada a cónica  $x^2 - 2xy - 3x + 1 = 0$ , determinar as tangentes paralelas à recta  $2x + y - 1 = 0$ . Fazer o respectivo traçado gráfico.

**605** — Achar as equações da recta que encontra as rectas  $\begin{cases} x=2s+3 \\ y=2s+7 \end{cases}$  e  $\begin{cases} x=2s+1 \\ y=3s+2 \end{cases}$  e é paralela a  $OX$ . R: As equações reduzidas duma recta paralela a  $Ox$  são  $y=p, z=q$ . Para que esta recta encontre as rectas dadas, é necessário e suficiente que  $p$  e  $q$  satisfaçam, simultaneamente, a  $p=2q+7$  e  $p=3q+2$  donde  $p=17$  e  $q=5$ .

**606** — Achar o desenvolvimento da série inteira da função  $f(x) = \arctg \frac{a+x}{1-ax}$  ( $a$  constante) e indicar o respectivo raio de convergência.

**607** — Achar o diâmetro da cónica  $2x^2 - 3xy + 4y^2 - 2x - 1 = 0$  perpendicular à recta que passa pelos pontos  $A(0,4)$  e  $B(-2,0)$ .

**608** — Achar a equação do plano que passa pelo ponto  $A(2,1,-1)$  e é paralelo à recta  $x=2s+3, y=2$  e perpendicular ao plano  $2x+3y-4z+5=0$ .

As soluções dos exercicios 597, 600, 605 e 605 são do Dr. Augusto Sá da Costa.

### CÁLCULO INFINITESIMAL

#### F. C. L. — 2.º Exame de frequência, Maio e Junho de 1940

**609** — Deduza as equações das assíntotas da curva  $x^3 - xy^2 - 2ay + a^3 = 0$ .

**610** — Calcule  $\int \frac{dx}{x^2 \sqrt{x^2 - x + 1}}$ .

**611** — Calcule a área limitada pelas duas parábolas  $y^2 - 2x = 0$  e  $x^2 - 4y = 0$ .

R:  $A = \int_0^{2\sqrt{4}} \left( \sqrt{2x} - \frac{x^2}{4} \right) dx = \left[ \frac{1}{3} (2x)^{3/2} - \frac{x^3}{12} \right]_0^{2\sqrt{4}} = \frac{8}{3}$ . M. Z.

**612** — Determine os pontos singulares da curva  $x^4 - a^2(x^2 + y^2) = 0$ .

**613** — Calcule  $\int \frac{\sqrt{1+x^3}}{x} dx$ .

**614** — Determine a área da superfície gerada pela rotação em torno de  $OX$  do arco de curva  $6xy = x^4 + 3$  compreendido entre as rectas  $x=1$  e  $x=2$ .

**615** — Determine os pontos de inflexão da curva  $y = \frac{a^3}{x^2 + a^2}$

e as tangentes nesses pontos. R: Tem-se  $y' = \frac{-2a^3 x}{(x^2 + a^2)^2}$ ,  $y'' = \frac{6a^3 x^2 - 2a^5}{(x^2 + a^2)^3}$ ,  $y''' = \frac{12a^3 x(x^2 + a^2) - 6x(6a^3 x^2 - 2a^5)}{(x^2 + a^2)^4}$ . As raízes de  $y'' = 0$  ou da equação  $3x^2 - a^2 = 0$  são  $a/\sqrt{3}$  e  $-a/\sqrt{3}$ , valores que não anulam  $y'''$ . Os pontos de inflexão da curva, que tem o eixo das ordenadas por eixo de simetria, são  $(a/\sqrt{3}, 3a/4)$  e  $(-a/\sqrt{3}, 3a/4)$  e as tangentes pedidas, notando que  $y'_{a/\sqrt{3}} =$

$= -9/8\sqrt{3}$  e  $y'_{-a/\sqrt{3}} = 9/8\sqrt{3}$ , têm por equações  $Y - 3a/4 = -9/8\sqrt{3}(X - a/\sqrt{3})$  e  $Y - 3a/4 = 9/8\sqrt{3}(X + a/\sqrt{3})$ . M. Z.

**616** — Calcule  $I = \int \frac{\cos^2 x}{\cos x - \sin x} dx$ . R: Fazendo  $\text{tg} \frac{x}{2} = t$  donde  $\cos x = \frac{1-t^2}{1+t^2}$ ,  $\sin x = \frac{2t}{1+t^2}$  e  $dx = \frac{2dt}{1+t^2}$  vem  $I = \int \frac{2(1-t^2)^2 dt}{(1-t^2-2t)(1+t^2)^2} = A \log(t+1-\sqrt{2}) + B \log(t+1+\sqrt{2}) + C \log(t^2+1) + D \text{arc tg} t + \frac{Et+F}{t^2+1} + \text{const.}$  M. Z.

**617** — Determine o volume do sólido compreendido entre os planos  $x=0$  e  $x=6$ , limitado pela superfície gerada pela rotação em torno de  $OX$  da curva:  $\begin{cases} (x-8)y^2 = 2x(x-6) \\ z=0 \end{cases}$ .

R:  $V = \pi \int_0^6 y^2 dx = 2\pi \int_0^6 \frac{x(x-6)}{x-8} dx = 2\pi \int_0^6 \left( x + 2 - \frac{16}{8-x} \right) dx = 2\pi [x^2/2 + 2x + 16 \log(8-x)]_0^6 = 2\pi(18 + 12 + 16 \log 2 - 16 \log 8) = 2\pi(30 - 16 \log 4)$ . M. Z.

#### I. S. C. E. F. — 2.º Exame de frequência, 17-6-1940.

**618** — Determinar as curvas planas para as quais o raio de curvatura é inversamente proporcional à abcissa.

**619** — Integrar a equação  $y^{IV} + 2k^2 y'' + k^4 y = x^2 + 1$  ( $k$  constante).

**620** — Determinar a evoluta e o raio de curvatura da curva  $y = 3e^{x/3}$ .

**621** — Determinar os máximos e mínimos da função  $u = z - x - y$  sobre a esfera  $x^2 + y^2 + z^2 = 4$ . R: Trata-se dum problema de máximos e mínimos condicionados, fácil, de resto, de reduzir por eliminação a um problema de duas variáveis independentes.

As soluções do sistema:  $x^2 + y^2 + z^2 = 4$ ,  $x - y = 0$  e  $x - z = 0$  dão-nos os pontos de estacionaridade da função  $u$  que são  $x = y = z = \pm 2/\sqrt{3}$ . M. Z.

**I. S. C. E. F. — 2.º Exame de frequência, 24-6-1940**

**622** — Integrar a equação  $2y \frac{d^2y}{dx^2} = \left(\frac{dy}{dx}\right)^2 \left[2 + \left(\frac{dy}{dx}\right)^2\right]$ .

**623** — Escrever as equações do plano osculador e do plano normal da curva  $\begin{cases} x^2 + y^2 = 4 \\ x^2 + z^2 = 9. \end{cases}$

**624** — Calcular o volume limitado pela superfície  $\frac{x^2}{2} + \frac{y^2}{4} = 2z$  e pelo plano  $z = 3$ . R: A superfície dada é um parabolóide elíptico tendo OZ por eixo e tangente na origem ao plano  $z = 0$ . O volume é medido por  $V = \iint_A (3 - x^2/4 - y^2/8) dx dy$ , sendo A a área limitada pela elipse  $x^2/12 + y^2/24 = 1$ , projecção de  $x^2/2 + y^2/4 = 2z$ ,  $z = 3$  sobre OXY. Fazemos a mudança de variáveis  $x = 2X$ ,  $y = \sqrt{8}Y$ ; atendendo a que  $\left|\frac{\partial(x,y)}{\partial(X,Y)}\right| = 4\sqrt{2}$ , temos  $V = 4\sqrt{2} \iint_{A'} (3 - X^2 - Y^2) dXdY$ , sendo A', transformado de A, o círculo limitado por  $X^2 + Y^2 = 3$ ; introduzindo agora coordenadas polares, vem, finalmente,

$$V = 4\sqrt{2} \int_0^{2\pi} \int_0^{\sqrt{3}} (3 - r^2) r dr d\theta = 4\sqrt{2} \int_0^{2\pi} d\theta \int_0^{\sqrt{3}} (3r - r^3) dr = 18\sqrt{2}\pi.$$

M. Z.

**625** — Mostrar que a equação homogénea  $Pdx + Qdy = 0$  admite o factor integrante  $\lambda = \frac{1}{Px + Qy}$ . R: Por hipótese  $\frac{\partial P}{\partial y} \neq \frac{\partial Q}{\partial x}$  e P e Q homogéneas do mesmo grau; é preciso provar que  $\frac{\partial}{\partial y} \left(\frac{P}{Px + Qy}\right) = \frac{\partial}{\partial x} \left(\frac{Q}{Px + Qy}\right)$ , o que é fácil escrevendo as expressões destas derivadas e notando que é  $mP = -\frac{\partial P}{\partial x}x + \frac{\partial P}{\partial y}y$  e  $mQ = \frac{\partial Q}{\partial x}x + \frac{\partial Q}{\partial y}y$  (teorema de Euler). M. Z.

**I. S. T. — 2.º exame de frequência, 1940**

**626** — Integrar a equação  $y'' - 7y' + 10y = 2 \sin 2x$ . R: Trata-se de integrar uma equação diferencial ordinária de coeficientes constantes com segundo membro. A equação homogénea correspondente  $y'' - 7y' + 10y = 0$  tem por equação característica  $\lambda^2 - 7\lambda + 10 = 0$  de raízes 2 e 5 e admite, portanto, o integral geral  $C_1 e^{2x} + C_2 e^{5x}$ . Atendendo à forma especial do 2.º membro é possível determinar um integral particular da equação completa que, somado ao integral geral da homogénea dá o integral geral da equação dada. O integral particular é da forma  $Y = a \sin 2x + b \cos 2x$  e para determinar as constantes a e b basta substituir Y, Y' e Y'' na equação proposta e identificar. Obtem-se assim  $Y'' - 7Y' - 10Y = (6a + 14b) \sin 2x +$

$+(6b - 14a) \cos 2x = 2 \sin 2x$ , e, identificando:  $6a + 14b = 2$ ,  $3b - 7a = 0$ , donde  $a = 3/58$ ,  $b = 7/58$ .

O integral geral da equação dada é pois:  $y = C_1 e^{2x} + C_2 e^{5x} + \frac{3}{58} \sin 2x + \frac{7}{58} \cos 2x$ . M. Z.

**627** — Determinar as curvas planas para as quais a área do trapézóide limitado pela curva, pelo eixo dos xx e por duas ordenadas, é proporcional ao comprimento de arco limitado pelas mesmas ordenadas.

**628** — Calcular o integral duplo  $\iint_A x dx dy$  sendo A a área limitada pelas rectas  $y = 0$ ,  $y = x$  e  $2x + y = 2$ . R: A é a área limitada pelo triângulo de vértices (0, 0),

(1, 0) e (2/3, 2/3). Tem-se:  $I = \iint_A x dx dy = \int_0^{2/3} dy \int_y^{2-y} x dx = \frac{1}{2} \int_0^{2/3} \left[ \left(2-y\right)^2 - y^2 \right] dy = \frac{1}{2} \int_0^{2/3} (4 - 4y + y^2) dy = \frac{1}{2} \left[ 4y - 2y^2 + \frac{y^3}{3} \right]_0^{2/3} = \frac{5}{27}$ .

A integração por outra ordem exige a decomposição de A em  $A_1$  e  $A_2$  feita pela recta  $x = 2/3$  e tem-se neste caso:

$$\iint_A x dx dy = \int_0^{2/3} dx \int_0^x x dy + \int_{2/3}^1 dx \int_{2-x}^x x dy = \int_0^{2/3} x^2 dx + \int_{2/3}^1 x(2-x) dx = \frac{x^3}{3} \Big|_0^{2/3} + \left[ 2x - \frac{x^2}{2} \right]_{2/3}^1 = \frac{7}{27}$$

$I = \frac{2^3 + 7}{3^4} = \frac{5}{27}$ . M. Z.

**629** — Determinar os pontos de inflexão da curva  $x^4 - 9x^2 + 27y = 0$ . R: Tem-se  $y = -\frac{1}{27}(x^4 - 9x^2)$ ,  $y' = -\frac{1}{27}(4x^3 - 18x)$ ,  $y'' = -\frac{1}{9}(4x^2 - 6)$ ,  $y''' = -\frac{8}{9}x$ . A equação  $y'' = 0$  ou  $2x^2 - 3 = 0$  tem as raízes  $\pm\sqrt{6}/2$ , valores para os quais  $y''' < 0$  e  $y''' > 0$ . Os pontos  $(\sqrt{6}/2, 5/12)$  e  $(-\sqrt{6}/2, 5/12)$  são pontos de inflexão da curva dada. M. Z.

**I. S. T. — 2.º Exame de frequência, 1940**

**630** — Determinar os pontos múltiplos da curva  $x^4 - 2y^3 - 3y^2 - 2x^2 + 1 = 0$ .

**631** — Dada a curva  $\begin{cases} y^2 + z^2 = 4 \\ \sin x = \frac{y}{2} \end{cases}$  escrever as suas equações paramétricas em função do arco s e determinar as coordenadas do centro de curvatura no ponto  $(\frac{\pi}{2}, 2, 0)$ .

**632** — Determinar para a equação  $p^2 x - 2py + 4x = 0$  o integral geral e as soluções singulares, se as houver.

**633** — Determinar as curvas planas para as quais o comprimento de arco AD, contado a partir duma certa origem A, é proporcional ao coeficiente angular da tangente em P.

M E C Â N I C A R A C I O N A L

F. C. P. — 1.º Exame de frequência, 1940

634 — Um ponto  $P$  descreve uma elipse de semi-eixos  $a$  e  $b$  de tal modo que se verifica a lei das áreas relativamente ao centro  $O$  da curva.

a) Calcular as componentes da aceleração de  $P$  segundo os eixos da trajectória em função das coordenadas cartesianas de  $P$  referidas a estes eixos.

b) Calcular o valor numérico desta aceleração quando  $P$  se encontra num dos vértices da curva sobre o eixo menor. Dados numéricos:  $a=4m$ ;  $b=2m$ ; velocidade de  $P$  à sua passagem por uma das extremidades do eixo maior da elipse  $v=30\text{ m/min}$ .

635 — É dada num plano  $\pi$  uma circunferência  $C$  de raio  $r$  e centro  $O$ . Uma régua  $AB$  assente em  $\pi$  está animada duma translacção uniforme rectilínea de velocidade  $V$  formando um ângulo de  $60^\circ$  com  $AB$ . Supondo que são  $P$  e  $Q$  os pontos de intersecção de  $AB$  com  $C$  calcular:

c) As velocidades de  $P$  sobre a circunferência e sobre a régua  $AB$  no momento em que a distância de  $O$  a  $AB$  é  $60\text{ cm}$  ( $r=1m$ ;  $V=5\text{ cm/min}$ ).

d) A velocidade de aproximação (ou de afastamento) dos pontos  $P$  e  $Q$  no instante considerado.

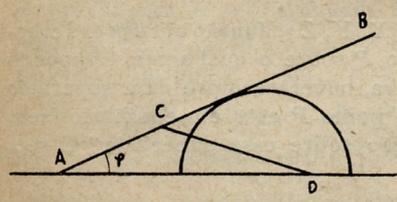
636 — Um disco circular  $C$  de raio  $r$  rola sem resvalar sobre uma recta fixa  $\Delta$  de modo que a velocidade do seu centro,  $O$  neste movimento é  $V$  constante. Ao mesmo tempo o plano  $\pi$  do disco gira em volta de  $\Delta$  com velocidade angular  $\omega$  também constante.

e) Qual é o eixo do movimento helicoidal tangente ao movimento que resulta dos dois movimentos acima definidos e calcular o passo do movimento?

f) Qual é a superfície axoide móvel?

g) Quanto vale em função de  $V$  e de  $\omega$  a aceleração do ponto  $A$  da periferia do disco diametralmente oposto ao ponto  $I$  de contacto de  $C$  com  $\Delta$ ?

637 — Duas barras rectilíneas  $AB, CD$  articuladas em  $C$  sobre  $AB$  movem-se sobre um plano  $\pi$  de tal modo que  $A$  e  $D$  percorrem uma recta  $Ox$  enquanto que  $AB$  se mantém constantemente tangente a uma circunferência de raio  $R$  centrada sobre  $Ox$ .



h) Sabendo que a velocidade de  $A$  é  $4\text{ m/min}$  e que a sua aceleração é constantemente nula, traçar, para o instante em que  $AB$  forma um ângulo de  $30^\circ$  com  $Ox$ , os diagramas das velocidades e das acelerações e deduzir deles os valores da aceleração de  $D$  e da aceleração angular de  $CD$ .

Dados numéricos  $AB=6m$ ;  $CD=3m$ ;  $AC=2m$ ;  $R=2m$ . (Indicação: para obter a direcção da aceleração de  $C$  procurar ponto pelo método exposto no curso para a cissoide).

638 — Em que casos existe num dado instante num sólido em movimento mais de um ponto sem aceleração.

Soluções:

634 — a) Equação da elipse  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ . Lei das áreas  $xy' - yx' = C$  (movimento no sentido de  $Ox$  para  $Oy$   $C > 0$ ).

Temos sucessivamente  $\frac{xx'}{a^2} + \frac{yy'}{b^2} = 0$ ,  $y' = -\frac{b^2x}{a^2y} x'$ ;

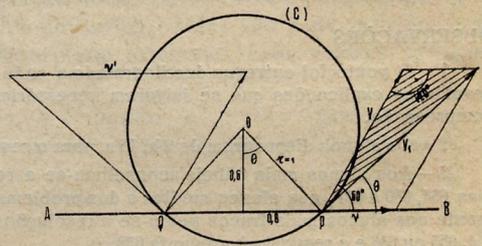
$$\left(-\frac{b^2x^2}{a^2y} - y\right) x' = C, \quad x' = -\frac{Cy}{b^2}, \quad y' = +\frac{Cx}{a^2}; \quad \text{donde } x'' = -\frac{C}{b^2} \cdot y' = -\frac{C^2}{a^2b^2} \cdot x, \quad y'' = -\frac{C^2}{a^2b^2} \cdot y.$$

A aceleração (central) é proporcional à distância.

b) Para a posição considerada é  $P(0, b)$  logo  $x'' = 0$ ,  $y'' = -\frac{C^2}{a^2b^2} \cdot b = -\frac{C^2}{a^2b}$  (dimens.  $\lambda\tau^{-2}$ ). Mas  $C = a \cdot v \cdot \sin(90^\circ) = 120\text{ m}^2/\text{min}$ , logo  $|a_P| = \left| \frac{120^2}{16 \times 2} \right| = 450\text{ m/min}^2$ .

635 — c) Temos  $\left(\frac{P}{AB}\right) + \left(\frac{AB}{C}\right) = \left(\frac{P}{C}\right)$  e as respectivas ve-

locidades:  $v$  dirigida segundo  $AB$ ,  $V$  dada e  $V_1$  tangente a  $C$ . Como é  $\mathbf{V}_1 = \mathbf{V} + \mathbf{v}$   $V_1$  e  $v$  ficam determinadas, conhecida  $V$ .

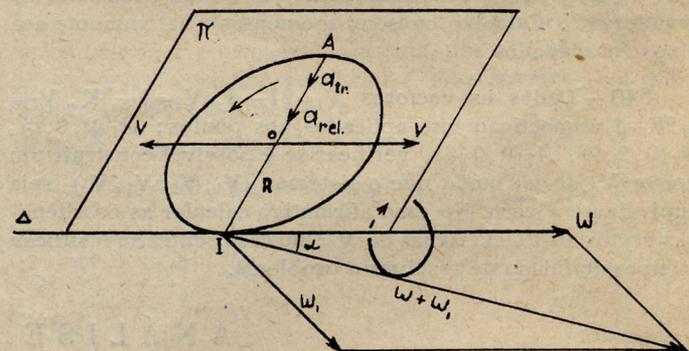


E da figura tira-se:

$$\frac{v}{\sin(60^\circ - \theta)} = \frac{V}{\sin \theta} = \frac{V_1}{\sin 120^\circ} \quad \text{donde: } v = V \cdot \frac{\sin(60^\circ - \theta)}{\sin \theta}$$

$$= 5 \cdot \frac{\frac{\sqrt{3}}{2} \cdot 0,6 - \frac{1}{2} \cdot 0,8}{0,8} = 0,75\text{ cm/min}; \quad V_1 = V \cdot \frac{\sin \theta}{\sin 120^\circ} = 4\text{ cm/min}.$$

d) A velocidade de afastamento de  $Q$  e  $P$  é  $v' - v$ , isto é, tem para grandeza a soma das grandezas das velocidades  $v'$  e  $v$ , correspondentes à posição considerada.



636 — e) Como o ponto  $I$  tem velocidade nula nos dois movimentos considerados, o movimento resultante é tangente a uma rotação em volta do eixo  $\mathbf{w} + \mathbf{w}_1$  onde  $\mathbf{w}_1$  é normal a  $\pi$  e tem para grandeza  $\frac{V}{R}$ . O passo do movimento é portanto nulo.

f) Por ser constante o ângulo  $\alpha$  e por  $\mathbf{w} + \mathbf{w}_1$ , se projectar ortogonalmente em  $\pi$  tangencialmente à circunferência que limita o disco, a superfície axoide móvel é um hiperboloide regrado de revolução.

g) A aceleração de A pode calcular-se pela aplicação do teorema de Coriolis. O movimento relativo será  $\left(\begin{matrix} C \\ \pi \end{matrix}\right)$ , o de transporte  $\left(\begin{matrix} \pi \\ \text{Obs.} \end{matrix}\right)$  (rotação  $\mathbf{w}$ ) e finalmente o movimento absoluto é o que resulta destes e aquêle para o qual se pretende conhecer a aceleração de A.

Temos pois:  $a_{rel} = R\omega_1^2 = R \frac{V^2}{R^2} = \frac{V^2}{R}$  (centro das acelerações em O);  $a_{tr} = 2R\omega^2$ ,  $a_{Cor} = 2\omega \wedge \mathbf{v}_r = 0$  por  $\mathbf{v}_r$  ter suporte paralelo ao de  $\omega$  (rot. de transporte). Será então  $a_A = \frac{V^2}{R} + 2R\omega^2$ .

637—h) Resolução a publicar no próximo número.

638—A resposta a esta pergunta encontra-se por exemplo em Gaston Julia «Cours de Cinématique de la Faculté des Sciences de Paris», págs. 44 e 45. O assunto foi tratado na aula teórica como este autor o expõe no livro citado.

#### OBSERVAÇÕES

1—O ponto foi entregue dactilografado a cada aluno, dando-se em seguida as explicações que se julgaram necessárias para a sua perfeita compreensão.

2—Os alunos dispuzeram de 2 h, 15 m para o resolver.

3—Aos alunos mais hábeis aconselhou-se a resolução dos problemas 634, 636 e 637; aos alunos médios a dos problemas 634, 635 e 636; finalmente aos alunos mais fracos pediu-se a resolução de um dos problemas 634, 635 ou 636 e a resposta à pergunta 638.

4—Embora durante as aulas práticas se procure incutir no espírito dos alunos a idéa de que o emprêgo dos métodos gráficos exige grande perfeição nos traçados, no exame, devido à escassez do tempo, consentiu-se que os alunos traçassem as perpendiculares à vista ou com o transferidor.

—Os problemas 634 a 638 e respectivas soluções foram-nos cedidos pelo Prof. Doutor Rodrigo Sarmiento de Beires.

#### F. C. P. — Exercícios de revisão, Dezembro de 1938

639—Sobre a recta representada pelas equações  $x - y + z = 1$ ,  $x + y - z = 2$  está localizado um vector deslizante de grandeza 2'. Calcular os seus momentos relativamente aos eixos coordenados.

640—Dados os vectores  $\mathbf{V}_1 = 2\mathbf{I} - \mathbf{J}$ ,  $\mathbf{V}_2 = \mathbf{J} - 3\mathbf{K}$ ,  $\mathbf{V}_3 = -2\mathbf{K} - \mathbf{I}$  respectivamente aplicados nos pontos:  $A_1(2, 0, 0)$ ,  $A_2(0, 2, 0)$ ,  $A_3(0, 0, 3)$ , verificar se é possível construir um vector  $\mathbf{V}_4$  de tal modo que o sistema  $(\mathbf{V}_1, \mathbf{V}_2, \mathbf{V}_3, \mathbf{V}_4)$  seja equivalente a zero. No caso afirmativo calcular as coordenadas vectoriais Pluckerianas de  $\mathbf{V}_4$ ; no caso contrário justificar a impossibilidade de resolver o problema.

### ANÁLISE SUPERIOR

#### F. C. L. — 2.º Exame de frequência, 22 de Maio de 1940

649—Calcule  $\int \frac{z dz}{(z^4 - 2z^3 + 3z^2 - 4z + 2)(z - 3)}$  sendo  $\gamma$  uma circunferência de raio 2 e centro na origem.

641—Desenhar três vectores paralelos  $\mathbf{V}_1, \mathbf{V}_2, \mathbf{V}_3$  de valores algébricos respectivamente iguais a  $-1, 4, -3$  relativamente a um vector unitário  $\mathbf{U}$ . As distâncias dos suportes de  $\mathbf{V}_1$  e  $\mathbf{V}_2$  e de  $\mathbf{V}_2$  e  $\mathbf{V}_3$  são: 2 e 3 cm. Construir um funicular destes vectores e da forma do funicular deduzir se o sistema é particularmente reductível. Dizer, além disso, onde deveria ser aplicado o vector  $\mathbf{V}_2$  para o sistema ser equivalente a zero (Supõe-se que as posições dos vectores  $\mathbf{V}_1$  e  $\mathbf{V}_3$  se conservam).

642—Um sistema de vectores deslizantes tem para elementos de redução na origem das coordenadas os seguintes vectores:  $\mathbf{V} = 2\mathbf{I} - 2\mathbf{J}$ ,  $\mathbf{M}_0 = -\mathbf{I} + \mathbf{J}$ . Escrever as equações do eixo central do sistema e determinar um torsor que lhe seja equivalente, escrevendo a equação do plano do binário e indicando a grandeza dos vectores que o formam e a sua distância.

643—Dado um campo de momentos dizer se existe sempre algum ponto do espaço onde o vector momento seja paralelo a uma recta dada. Justificar a resposta.

644—Dado um sistema de vectores deslizantes existirão sempre duas rectas conjugadas do sistema perpendiculares entre si? Justificar a resposta.

645—Calcular a abscissa do centroide da área plana limitada pela sinusoide  $y = \sin x$  e pela recta  $y = \frac{3}{5\pi}x$ , quando a função associada é  $\mu = 1$ . Indicar também os limites do integral que é ainda necessário calcular para obter a ordenada do centroide considerado.

Os exercícios 639 a 645 foram-nos cedidos pelo Prof. Doutor Rodrigo Sarmiento de Beires.

#### I. S. T. — 2.º exame de frequência, 1940

646—Dado o sistema material

$$m_1 = 2 \begin{cases} x_1 = 0 \\ y_1 = 2 \\ z_1 = 3 \end{cases} \quad m_2 = 1 \begin{cases} x_2 = 1 \\ y_2 = -2 \\ z_2 = 2 \end{cases} \quad m_3 = 4 \begin{cases} x_3 = -1 \\ y_3 = 2 \\ z_3 = 0 \end{cases}$$

escrever a equação do elipsoide de inércia em relação à origem e averiguar se algum dos eixos coordenados é eixo principal de inércia nalgum dos seus pontos.

647—Dada a força  $F(X, Y, Z)$ , função apenas das coordenadas  $(x, y, z)$  do ponto  $P$  sobre o qual actua, e supondo que ela não é conservativa, haverá sempre uma superfície  $f(x, y, z) = 0$ , tal que o ponto  $P$  está em equilíbrio (sem atrito) em qualquer posição sobre essa superfície? E se a força for conservativa?

648—Determinar a lei de forças paralelas a  $Oy$ , sob cuja acção um fio flexível e inextensível toma, como figura de equilíbrio, a da curva  $y = x^3 + 1$ .

650—Determine o integral geral da equação  $x^2 y^2 y'' + 2x^2 y y'^2 - x y^2 y' - y^3 = 0$ . (Diferencial exacta).

651—Determine o integral geral da equação:  
 $(2x - 3)^3 y''' + 2(2x - 3)^2 y'' + 2(2x - 3) y' - 4y = 3 \cos [\log (2x - 3)^2]$ .

PROBLEMAS DIVERSOS

PROBLEMA PROPOSTO

652 — Sejam  $Q_1 = [\eta_0, \eta_1, \dots, \eta_n]$  e  $Q_2 = [\xi_0, \xi_1, \dots, \xi_n]$  dois pontos do espaço projectivo de  $n$  dimensões e

$$a_0 \xi_0 + a_1 \xi_1 + \dots + a_n \xi_n = 0$$

a equação de um hiperplano  $\pi$ .

Se  $Q_0$  e  $Q_1$  não pertencerem a  $\pi$ , é sempre possível determinar uma linha (stetiger Weg) —  $\zeta_i = f_i(t)$ ,  $f_i$  função

continua — que passe pelos dois pontos e não intersecte o hiperplano  $\pi$ .

Nota — Escrever  $f_i(t) = (1-t)\eta_i + \xi_i$ , (1).

Comparar este resultado com o que se passa no espaço não-projectivo.

(1) Schreier-Sperner — «Analytische Geometrie» — II — pag. 142. R. L. G.

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS PROPOSTOS NOS N.ºs 4 e 5

431 — 1) *Convenções.* — Designarei por  $e_1, e_2, \dots, e_n$  os vectores que suporei sempre ortogonais unitários, de forma á que, sendo  $x = x^i e_i$ ,  $y = y^i e_i$ . Seja  $x^i = x_i = x | e_i$ .

2) *A função  $\mu(x)$ .* — A generalidade da função  $\mu(x)$  tem de ser limitada por  $T$  dever ser um operador linear:  $T(x+y) = Tx + Ty$ ,  $T(\lambda x) = \lambda Tx$  o que dá  $\mu(x+y) = \mu(x) + \mu(y)$ ,  $\mu(\lambda x) = \lambda \mu(x)$  ou finalmente  $\mu(x) = x^i \mu_i$  (em que  $x = x^i e_i$ ,  $\mu_i = \mu(e_i)$ ).

3) *A transformação  $Tx = x + \mu a$ .* — Sendo  $x = x^i e_i$ ,  $a = a^i e_i$ ,  $\mu(x) = x^i \mu_i$  vem  $x^i = Tx = x^i e_i + x^k \mu_k a^i e_i = e_i (x^i + x^k \mu_k a^i) = e^i x^i$  em que  $x^i = x^i + x^k \mu_k a^i = x^i x^k$  em que  $x^i_k = \delta^i_k + \mu_k a^i$ .

4) *T ortogonal.* (Definiremos produtos internos  $x | y = x^i y^i$ ). — Supondo que  $a$  não é isótropo, tornaremos  $a$  unitário multiplicando  $\mu$  por um factor conveniente. Escolhemos o sistema coordenado de forma que  $e_n = a$ , o que dá  $a^i = \delta^i_n$ . A condição  $x^i_k x^k_i = \delta^i_i$  escreve-se  $(\delta^i_k + \mu_k \delta^i_n)(\delta^k_i + \mu_i \delta^k_n) = \delta^i_i$  ou, notando que  $\delta^i_k \delta^k_i = \delta^i_i$ ,  $\delta^i_k [\mu_k \delta^i_i + \mu_i \delta^i_k + \delta^i_n \mu_k \mu_i] = 0$  ou  $\mu_k \delta^i_i + \mu_i \delta^i_k + \mu_k \mu_i = 0$  fazendo  $k \neq n$ ,  $l \neq n$  vem  $\mu_k \mu_l = 0$   $k=1 \dots n-1$ , fazendo  $k=l=n$  vem  $2\mu_n + \mu_n^2 = 0$  desprezando a solução sem interesse  $\mu_n = 0$ , temos  $\mu_n = -2$ , o que dá  $\mu(x) = -2(x | a)$  [ $a$  unitário]. Esta expressão, tendo o carácter tensorial dum invariante, é válida com quaisquer coordenadas e é fácil ver que o operador  $Tx = x - 2(x | a) a$  é ortogonal, pois muda o sinal da componente segundo  $a$  e conserva as outras.  $a$  é direcção unida com valor próprio  $-1$ , e as  $n-1$ , direcções do hiperplano perpendicular a  $a$  são unidas com o valor próprio  $+1$ .

5) *T unitário* (produto interno  $x | y = x^i \bar{y}^i$ ); tomando ainda  $a$  unitário para vector cordenado  $e_n$ , a condição  $x^i_k \bar{x}^k_i = \delta^i_i$  escreve-se  $(\delta^i_k + \mu_k \delta^i_n)(\delta^k_i + \bar{\mu}_i \delta^k_n) = 0$ ,  $\mu_k \delta^i_i + \bar{\mu}_i \delta^i_k + \mu_k \bar{\mu}_i = 0$ ; fazendo  $k=l \neq n$  vem ainda  $\mu_k = 0$ ,  $k=1, \dots, n-1$  e para  $k=l=n$ ,  $\mu_n + \bar{\mu}_n + \mu_n \bar{\mu}_n = 0$ ; seja  $\mu_n = r + is$  vem  $2r + r^2 + s^2 = 0$  ou, introduzindo um parâmetro real  $t$   $\mu_n = -\frac{2}{(1+t^2)}(1+it)$  ou, passando para coordenadas gerais ( $a$  unitário)  $\mu(x) = -\frac{2}{(1+t^2)}(1+it)(x | a)$ ; para  $t=0$  vem a solução real já obtida para o caso de  $T$  ser ortogonal.

6) *T de projecção.* — Suponhamos que  $T$  anula as componentes segundo os vectores coordenados  $e_1 \dots e_p$  e conserva os componentes segundo  $e_{p+1} \dots e_n$ . Será então  $x^i_k = 0$ ,  $i=1 \dots p$ ,  $x^i_k = \delta^i_k$ ,  $i=p+1 \dots n$  ou  $\begin{cases} \delta^i_k + \mu_k a^i = 0 & i=1 \dots p \\ \delta^i_k + \mu_k a^i = \delta^i_k & i=p+1 \dots n \end{cases}$  ou  $\begin{cases} \mu_k a^i = -\delta^i_k & i=1 \dots p \\ \mu_k a^i = 0 & i=p+1 \dots n \end{cases}$  não sendo os  $\mu_i$  todos nulos serão todos os  $a^i$ , para  $i=p+1 \dots n$ , e no caso de serem nulos

todos os  $\mu^i$  menos um  $\mu_l$ , poderá ser  $a^l \neq 0$ , ou  $a^l = -\frac{1}{\mu^l}$

(seria fácil de ver geomêtricamente que a soma a  $x$  dum vector de direcção fixa não poderia anular uma variedade de  $E_n$  a mais de 1 dimensão). A tradução disto em notação de

produto interno é  $\mu_l = -\frac{1}{\sqrt{(a | a)}}$ ,  $\mu(x) = -\frac{x | a}{a | a}$  é então,

supondo de novo  $a$  unitário  $Tx = x - (x | a) a$ , que é evidentemente uma projecção ao longo de  $a$  sobre o hiperplano perpendicular a  $a$ . As direcções unidas são a de  $a$  (valor próprio 0) e as do hiperplano ortogonal, com valores próprios iguais a 1.

7) *T simetria.* — Supondo  $x | y = x^i y^i$  podemos tomar para  $e_1 \dots e_{n-1}$  as direcções do hiperplano de simetria, e para  $e_n$  a direcção normal. Terá de ser  $\begin{cases} Tx | e_i = x | e_i \\ Tx | e_n = -x | e_n \end{cases}$

$\begin{cases} x^i + x^k \mu_k a^i = x^i \\ x^k \mu_k a^i = 0 \end{cases}$ ,  $\begin{cases} x^k \mu_k a^i = 0 \\ x^k \mu_k a^i = -2x^k \end{cases}$ , dada a arbitrariedade dos  $x^k$  terá de ser  $a^i = 0$ ,  $i=1 \dots n-1$ ,  $x^k \mu_k = -\frac{2x^n}{a^n}$  em forma tensorial

$\mu(x) = -\frac{2(x | a)}{a | a}$ . Isto prova que  $a$  tem de ter comprimento

não nulo, pois numa direcção isótropa não pode ser tomada para direcção cordenada. Supondo agora que  $a$  é unitário, vem  $\mu(x) = -2(x | a)$ ,  $Tx = x - 2(x | a) a$  (igualdade com carácter tensorial). As direcções unidas são as de  $a$  (valor próprio  $-1$ ) e as direcções ortogonais a  $a$  (valor próprio  $+1$ ). Vê-se ainda que se foi conduzido ao mesmo resultado que ao investigar se  $T$  é ortogonal. Ou seja, um operador da forma  $x' = x + \mu(x) a$  se for ortogonal é uma simetria, em que o hiperplano de simetria é  $a | y = 0$ .

Mário de Alenquer

*Dedução mais simples:*

4) *Ortogonal.* — O símbolo  $[x, y] = \sum_{i=1}^n x_i y_i$ , permite-nos escrever  $[Tx, Tx] = [T^i T x, x] = [x, x]$  ou  $[x + \mu a, x + \mu a] = [x, x]$ ,  $2\mu [a, x] + \mu^2 [a, a] = 0$ ,  $\mu(x) = -\frac{2[a, x]}{[a, a]}$ ,  $[a, a] \neq 0$ .

5) *Unitária.* — O símbolo  $(x, y) = \sum_{i=1}^n x_i \bar{y}_i$ , permite-nos escrever  $(Tx, Tx) = (\bar{T}^i T x, x) = (x, x)$  ou  $(x + \mu a, x + \mu a) = (x, x)$ ,  $[(a, a) = 1]$ ,  $\bar{\mu}(a, x) + \mu(\bar{a}, x) + \mu \bar{\mu} = 0$   $[\mu + (a, x)] [\bar{\mu} + (\bar{a}, x)] - |(a, x)|^2 = 0$ ,  $\mu + (a, x) = e^{i\theta} (a, x)$ ,  $\mu(x) = (e^{i\theta} - 1) (a, x)$ . E o mesmo simbolo leva imediata-

mente à forma de  $\mu$ , para os outros operadores — *projectão* e *simetria*.

NOTA — As deduções do autor estão bem; mas ressentem-se da circunstância de não pertencerem ao domínio natural dos respectivos problemas — problemas de operadores em um espaço real ou complexo onde se definiu previamente um *produto interno*.

R. L. G.

548 — a) A transformação  $\bar{x} = Tx$  definida por  $\bar{x}^i = l_i^j x^j$  representará uma rotação em torno da origem se forem invariantes: a) a distância de dois pontos:  $d(\bar{x}, \bar{y}) = d(x, y)$ , b) a orientação de um triedro.

A condição b) é satisfeita se for positivo o determinante  $|l_i^j|$ . A primeira condição exprime-se:  $\sum_i (\bar{x}^i - \bar{y}^i)^2 = \sum_i (x^i - y^i)^2$  ora  $\sum_i (\bar{x}^i - \bar{y}^i)^2 = (\bar{x}^i - \bar{y}^i)(\bar{x}^i - \bar{y}^i) = (l_i^k x^k - l_i^h y^h)(l_i^u x^u - l_i^v y^v) = l_i^k l_i^u x^k x^u + l_i^h l_i^v y^h y^v - 2l_i^k l_i^v x^k y^v$  e  $\sum_i (x^i - y^i)^2 = \sum_i (x^i)^2 + \sum_i (y^i)^2 - 2 \sum_i x^i y^i$  e identificando as duas expressões vem  $l_i^k l_i^u = \delta_{ku}$  como condição necessária e suficiente, acrescentando-lhe  $|l_i^j| > 0$ . Estas duas condições caracterizam a matriz ortogonal de determinante +1.

b) Seja  $w = c^i e_i$  o vector unitário do eixo das rotações. Qualquer vector  $P-O$  tem uma componente segundo  $w$  e uma componente perpendicular a  $w$ :  $P-O = [(P-O) | w] w + \{ (P-O) - [(P-O) | w] w \} = (Q-O) + (R-O)$ . A rotação deixa invariante  $Q-O$ ;  $R-O$  sendo perpendicular a  $w$  é transformado em  $\bar{R}-O = (R-O) \cos \theta + [w \wedge (R-O)] \sin \theta$ , donde  $\bar{P}-O = \bar{Q}-O + \bar{R}-O = (Q-O) + (R-O) \cos \theta + [w \wedge (R-O)] \sin \theta = [(P-O) | w] w + \{ (P-O) - [(P-O) | w] w \} \cos \theta + w \wedge \{ (P-O) - [(P-O) | w] w \} \sin \theta = [(P-O) | w] (1 - \cos \theta) w + (P-O) \cos \theta + w \wedge (P-O) \sin \theta$ . Tomando coordenadas  $\bar{P}-O = (x^i c_i) (1 - \cos \theta) + c^k e_k + x^h e_h \cos \theta + e_{ij}^k c^i x^j e_k \sin \theta = e_k \{ x^i [c_i c^k (1 - \cos \theta) + \delta_{ik} \cos \theta + e_{ij}^k c^j \sin \theta] \}$ , ou  $l_i^k = c_i c^k (1 - \cos \theta) + \delta_{ik} \cos \theta + e_{ij}^k c^j \sin \theta$ , que é a expressão pedida.

c) Fazendo  $i=k$  vem (sem somação)  $l_i^i = c_i c^i (1 - \cos \theta) + \cos \theta$  ou em coordenadas cartesianas ortogonais  $l_i^i = (c_i)^2 (1 - \cos \theta) + \cos \theta$ , donde  $c_i^2 = \frac{l_i^i - \cos \theta}{1 - \cos \theta}$  e somando em  $i$  os valores de  $l_i^i$  e notando que  $\sum_i (c_i)^2 = 1$  vem  $\sum_i l_i^i = 1 + 2 \cos \theta$ . Vê-se imediatamente que  $B = 1 + \text{tg} \frac{\theta}{2} w \wedge$  em que  $w$  é o vector  $(c_1 c_2 c_3)$ . É também  $B' = 1 - \text{tg} \frac{\theta}{2} w \wedge$ . A igualdade  $\bar{x} = (B')^{-1} Bx$  escreve-se  $B' \bar{x} = Bx$ , ou  $\bar{x} - \text{tg} \frac{\theta}{2} w \wedge \bar{x} = x + \text{tg} \frac{\theta}{2} w \wedge x$ , ou (1)  $\bar{x} - x = \text{tg} \frac{\theta}{2} w \wedge (x + \bar{x})$ . Consideremos o paralelogramo de vértices  $O, x, \bar{x}, x + \bar{x}$ . A igualdade (1) exprime que: a)  $\bar{x} - x$  é perpendicular a  $\bar{x} + x$ , ou seja que as diagonais do parale-

logramo considerado são perpendiculares, e que é um losango: ou seja  $x$  e  $\bar{x}$  tem o mesmo comprimento; b)  $\bar{x} - x$  é perpendicular a  $w$ .

As condições a) e b) chegam para caracterizar uma rotação em torno de  $w$ . Verifica-se igualmente que o ângulo dessa rotação é  $\theta$ , notando que  $\bar{x} - x$  existe num plano perpendicular a  $w$ , e que o comprimento de  $w \wedge (x + \bar{x})$  também perpendicular a  $w$ , é a projectão de  $x + \bar{x}$  sobre o dito plano.

Mário de Alenquer

NOTA — Solução original para a qual se poderá apenas repetir a observação relativa ao problema 431.

R. L. G.

552 — Seja  $S = \sum_{m=2}^{\infty} n^{-m}$ . Sendo  $S$  uma série de termos positivos podemos escrever  $S = \sum_{n=2}^{\infty} S_n$ , em que  $S_n = \sum_{m=2}^{\infty} n^{-m}$ .

Ora  $S_n$  é uma progressão geométrica, donde  $S_n = \frac{n^{-2}}{1 - n^{-1}} = \frac{1}{n(n-1)}$ . Portanto  $S = \frac{1}{1 \cdot 2} + \frac{1}{2 \cdot 3} + \dots + \frac{1}{n(n-1)} + \dots$ ; mas  $\frac{1}{n(n-1)} = \frac{1}{n-1} - \frac{1}{n}$ , donde  $S = \left( \frac{1}{1} - \frac{1}{2} \right) + \left( \frac{1}{2} - \frac{1}{3} \right) + \dots + \left( \frac{1}{n-1} - \frac{1}{n} \right) + \left( \frac{1}{n} - \frac{1}{n+1} \right) + \dots$  e os termos desta série destroem-se 2 a 2 à excepção do primeiro, donde vem  $S=1$ .

Mário de Alenquer

NOTA — A resolução do problema anterior conduz ao cálculo da soma da série numérica convergente  $\sum_{n=2}^{\infty} \frac{1}{n(n-1)}$ , cujo termo geral pode escrever-se  $u_n = \frac{1}{n(n-1)} = \frac{1}{n-1} - \frac{1}{n}$ .

A aplicação do teorema adiante enunciado resolve, simultaneamente, o problema do estudo do seu carácter e do cálculo da sua soma.

«Se o termo geral duma série numérica for da forma  $u_n = \sum_{i=0}^p a_i \varphi(n+i)$ , com  $\sum_{i=0}^p a_i = 0$ , e se  $\lim_{n \rightarrow \infty} \varphi(n)$  é finito, a serie de termo geral  $u_n$  é convergente e a sua soma é  $S = a_0 \varphi(1) + (a_0 + a_1) \varphi(2) + \dots + (a_0 + a_1 + \dots + a_{p-1}) \varphi(p) + (a_1 + 2a_2 + \dots + p a_p) \lim_{n \rightarrow \infty} \varphi(n)$ ».

É imediato que o termo geral da série dada satisfaz à condição necessária de convergência  $\lim_{n \rightarrow \infty} u_n = \lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{i=0}^p a_i \varphi(n+i) = \lim_{n \rightarrow \infty} \varphi(n) \cdot \sum_{i=0}^p a_i = 0$ . Por outro lado é  $S_n = a_0 \varphi(1) + (a_0 + a_1) \varphi(2) + \dots + (a_0 + a_1 + \dots + a_{p-1}) \varphi(p) + (a_1 + a_2 + \dots + a_p) \varphi(n+1) + \dots + (a_{p-1} + a_p) \varphi(n+p-1) + a_p \varphi(n+p)$  e  $S = \lim_{n \rightarrow \infty} S_n = a_0 \varphi(1) + (a_0 + a_1) \varphi(2) + \dots + (a_0 + a_1 + \dots + a_{p-1}) \varphi(p) + (a_1 + 2a_2 + \dots + p a_p) \lim_{n \rightarrow \infty} \varphi(n)$ .

A. Sá da Costa

PUBLICAÇÕES RECEBIDAS

**Agros.** Revista dos Estudantes de Agronomia. Ano XXIII — n.ºs 4, 5 e 6.

**Técnica.** Revista de Engenharia dos Alunos do I. S. T. — n.ºs 116, 117 e 118 (Janeiro, Fevereiro e Março de 1941).

SOCIEDADE PORTUGUESA DE MATEMÁTICA

A Direcção da S. P. M., na sua última reunião, deliberou dirigir uma circular aos associados pedindo o envio de comu-

nicações científicas para leitura em reuniões da Sociedade a realizar em breve.

Serão também possivelmente organizadas séries de conferências.

REFERÊNCIAS

A Direcção da «Gazeta de Matemática» agradece muito reconhecida as referências feitas pelo «Diário de Lisboa» no seu número de 2 de Abril e pelo «Jornal de Comércio e das Colónias» em 7 de Abril.