$Exemplo.\ x=-8/3\ ,\ y=2/3\ ,\ z=1\ ,\ t=z$ é uma solução do sistema

$$\begin{cases} x+y+z+t=1 \\ x-2y+z+t=-1 \\ 2x-y+2z+2t=0 \\ x-y+z+t=-1/3 \end{cases}$$

O sistema reduzido escreve-se

$$\begin{cases} x+y+z+t=0 \\ x-2y+z+t=0 \\ 2x-y+2z+2t=0 \\ x=y+z+t=0 \end{cases}$$

cuja característica é 2. A regra de Cramer dá

$$x = -(s+t)$$
 $y = 0$.

É um sistema fundamental de soluções

$$\begin{cases} x = -1 & y = 0 & z = 1 & t = 0 \\ x = -1 & y = 0 & z = 0 & t = 1 \end{cases}$$

e a solução geral do sistema reduzido é

$$x = -(\lambda + \mu)$$
 $y = 0$ $z = \lambda$ $t = \mu$.

A solução geral do sistema proposto é

$$x = -(8/3 + \lambda + \mu)$$
 $y = 2/3$ $z = 1 + \lambda$ $t = 2 + \mu$.

5. Bibliografia. O leitor encontrará exposições teóricas do assunto tratado em:

B. J. Caraça — Lições de Álgebra e Análise, vol. I, p. 363-401; G. Vivanti — Lezioni di Analisi Matematica, vol. I, p. 104-116; S. Pincherle — Lezioni di Algebra Complementare, parte seconda, p. 81-106; E. Pascal — I Determinanti, p. 307-320; L. Massoutié — Determinants, équations et formes linéaires, p. 25-45;

exercícios resolvidos e propostos em:

G. Belardinelli — Esercisi di Algebra Complementare, p. 173-193; Aubert et Papelier — Exercices d'Algèbre, d'Analyse et de Trigonométrie, vol. I, p. 37-49; R. Noguès — Cours de Mathématiques Spéciales sous forme de problèmes, p. 17-19;

e, nos finais dos capítulos dedicados à exposição teórica do mesmo assunto, além das obras indicadas em primeiro lugar, em:

Niewenglowski — Cours d'Algèbre, vol. I, p. 214-216; C. Bourlet — Leçons d'Algèbre Élémentaire, p. 205-206; C. Comberousse — Cours de Mathématiques, vol. III, 1.ª parte, p. 302-312, 317-320; J. Haag — Exercices du Cours de Mathématiques Spéciales, p. 198-203.

A. SÁ DA COSTA

A LÓGICA MATEMÁTICA E O ENSINO MÉDIO

(CONTINUADO DO N.º 6)

18 — Tratemos agora do terceiro método de demonstração: o método de redução ao absurdo, também chamado método analitico indirecto. Este e os anteriores constituem os métodos gerais de demonstração, por isso que, para demonstrar uma proposição qualquer, é forçoso adoptar um dêstes métodos, além de que o emprêgo de cada um dêles não é privativo duma classe particular de proposições. Pode até acontecer que, na mesma demonstração, se acumulem dois ou mesmo os três métodos: tratar-se-á, neste caso, duma demonstração de tipo misto.

O método de redução ao absurdo consiste essencialmente em demonstrar a proposição dada α, estabelecendo a falsidade da sua contraditória, α': ora (§5), se α' é falsa, α é necessàriamente verdadeira. Para demonstrar a falsidade de α', segue-se a marcha dedutiva: deduzem-se de α' novas proposições; destas, outras ainda, e assim sucessivamente, até se chegar a uma proposição ω' que seja a contraditória duma proposição ω, conhecida como verdadeira; assim ω' será falsa, e como se tem α' → ω', também α' será falsa. Quando se chega à proposição ω', manifestamente falsa, diz-se que tal conclusão é absurda, donde a designação do método (de redução ao absurdo); por outro lado, é visível a analogia entre êste método e o analítico, o que justifica, em parte, a segunda designação.

Como exemplo, demonstremos em Geometria plana, partindo do postulado das paralelas, a seguinte afirmação: «Duas rectas distintas, paralelas a uma terceira, são paralelas entre si». A contraditória da proposição a demonstrar é a seguinte: «Existem, pelo menos, duas rectas distintas a e b, que, sendo paralelas a uma terceira c, não são paralelas entre si»; mas notemos que, se as rectas a e b são distintas e não paralelas, se encontram num ponto M=a.b, e, assim, a última propo-

sição é equivalente à seguinte: «Existe uma recta c e um ponto M, tais que, por M, passam duas rectas a e b, distintas, paralelas a c». Mas esta proposição é incompatível com o postulado das paralelas, e portanto falsa: a proposição dada é pois verdadeira.

Muitas vezes, êste método reduz-se à simples aplicação das propriedades 1) e 2) do § 5, ao teorema $h \to t$, a demonstrar: como as implicações $h \to t$ e $t' \to h'$ são equivalentes, demonstrar que se tem $h \to t$ é o mesmo que demonstrar a implicação $t' \to h'$ (parte-se da contraditória da tese e é-se conduzido à negação da hipótese).

19 - Em Matemática, não se consideram apenas teoremas, postulados e definições - verdades estabelecidas: estudam-se também problemas — verdades a estabelecer. (Modificando as convenções introduzidas no § 12, passaremos neste § a representar elementos determinados ou conhecidos pelas primeiras letras do alfabeto e elementos variáveis ou desconhecidos pelas últimas letras do alfabeto). Esquemàticamente, um problema consiste em, dada uma proposição condicional $\alpha(X)$, pedir a determinação dos elementos que satisfazem à condição $\alpha(X)$. Assim, resolver um problema não é mais do que passar duma proposição $\alpha(X)$ para outra $\beta(X)$, que seja equivalente à primeira, e que se considere definidora da classe dos elementos que as verificam. Por exemplo, o problema «Determinar os números x, tais que x²-7x+ +10=0» fica resolvido quando se passa à proposição condicional «(x=2)+(x=5)», equivalente à que é expressa pela equação do enunciado.

Mas, tendo em vista as observações do § 9, é de prever que surjam dúvidas, quando se procura interpretar o sentido da locução «resolver um problema». Assim, os problemas que se propõem, geralmente, em Geometria elementar, deverão ser resolvidos, só com auxilio da regua e do compasso. Nêste caso, a referida locução adquire um sentido particular, e devem considerar-se como definidoras, correspondentes a problemas elementares, as proposições condicionais dos seguintes tipos: «x é a recta que passa pelos pontos A e B»; «[x] é a circunferência de centro em O e de raio congruente a PQ»; «X=a.b»; «X é um ponto de intersecção das circunferências [a] e [b]»; «X é um ponto de intersecção de a com a circunferência [c]»; «(X, Y e Z são distintos e pertencem a a). (Xe[Y, Z])». Dêste modo, deve considerar-se teoricamente resolvido um problema, quando se chega a um conjunto de proposições dêste tipo, como equivalente à condição apresentada; é óbvio que a resolução de tais problemas elementares não interessa à Matemática, mas apenas ao Desenho: matemàticamente, esses problemas consideram-se, por sua própria natureza, já resolvidos. Dá-se o nome de soluções do problema, correspondente a

uma condição $\alpha(X)$, às determinações de X que verificam a condição dada: haverá problemas com várias soluções (indeterminados), uma única solução (determinados) e nenhuma solução (impossíveis). Assim, o problema Dados A e B, determinar X, de modo que $\overline{AX} \cong \overline{BX} \cong \frac{1}{m} \overline{AB}$ admite duas soluções, no plano, e uma infinidade de soluções, no espaço, se m < 2; admite uma única solução, se m = 2; e não admite solução nenhuma, se m > 2. Mas é ainda manifesto que o

solução nenhuma, se m>2. Mas é ainda manifesto que o número de soluções dum problema está condicionado pelo sentido que se atribui à locução «resolver um problema»; assim, há problemas, como o da trisecção do ângulo, o da duplicação do cubo e o da quadratura do círculo, que, na Geometria da regua e do compasso, não admitem solução nenhuma, embora sejam resolúveis por outros processos.

Para resolução de problemas de Matemática existem dois métodos gerais: o analítico (1) e o sintético. Consiste o primeiro em reduzir a resolução do problema proposto à de outros que pareçam mais simples, cuja resolução se reduz, por sua vez, à de outros ainda, e assim sucessivamente, até se chegar a problemas de resolução imediata; é

este o método que se usa, por exemplo, na resolução das equações, com a aplicação dos princípios da equivalência. Pelo método sintético, resolvem-se, uns a seguir aos outros, vários problemas conhecidos, de modo que, ao resolver o último, fique também resolvido o problema proposto. Não entraremos em pormenores a respeito dêstes métodos, nem sequer apresentaremos exemplos da aplicação de cada um dêles à resolução de problemas. Limitar-nos-emos a observar que deve haver todo o cuidado em estabelecer a equivalência entre a condição final, $\omega(X)$, definidora das soluções, e a condição dada, $\alpha(X)$; em particular, se $\alpha(X) \rightarrow \omega(X)$, sem que se tenha $\omega(X) \rightarrow \alpha(X)$, são introduzidas soluções estranhas; ao passo que, se $\omega(X) \rightarrow \alpha(X)$, sem que se verifique a implicação inversa, serão omitidas soluções.

Antes de terminar, desejamos formular algumas conclusões. A exposição que fizemos não é tão desenvolvida que mostre todos os recursos da Lógica matemática (ou simbólica), na análise do raciocínio matemático; nem tão reduzida, que possa, sem qualquer simplificação prévia, ser utilizada no ensino médio. Foi nosso intento apresentar sugestões, de preferência a indicar um modêlo definitivo para o ensino. Uma conclusão, porém, se impõe, entre tôdas: a dificuldade dum estudo criterioso dos métodos gerais da Matemática, e duma justa compreensão do encadeamento das proposições no raciocínio matemático, sem recorrer à Lógica simbólica, e sem uma cuidadosa preparação que desenvolva no aluno hábitos de rigorismo lógico, libertando-o progressivamente dos processos intuïtivos.

Algumas noções, como as de produto lógico e de soma lógica, podem ser úteis no estudo das desigualdades.

Por outro lado, a Aritmética, com a simplicidade dos seus conceitos e das suas propriedades, constitui, mais do que a Geometria, um campo privilegiado para a aplicação da Lógica matemática.

JOSÉ SEBASTIÃO E SILVA

(1) Também chamado método do problema resolvido, porque se começa por supor já resolvido o problema, a-fim-de mais fàcilmente se descobrir o processo de resolução.

EXAME DE APTIDÃO ÀS ESCOLAS SUPERIORES

ANO DE 1940

Licenciaturas em ciências físico-químicas e em ciências matemáticas, cursos preparatórios das escolas militares e curso de engenheiro geógrafo.

PONTO N.º 2

653 — Determine as soluções inteiras e positivas da equação 3x+4y=26. R: Da equação tira-se $x=\frac{26-4y}{3}=8-y+\frac{2-y}{3}$ o que nos mostra que um par de soluções é $x_1=6$, $y_1=2$ e as soluções gerais em números inteiros são dadas pelas equações x=6+4n e y=2-3n; só existem soluções inteiras e positivas para os valores de n iguais a 0 e -1, o que dá os pares de valores $x_1=6$, $y_1=2$ e $x_2=2$, $y_2=5$.

654 — Defina arranjos e combinações de n objectos tomados p a p. Forme os arranjos dos 3 números 1, 2 e 3 tomados

2 a 2. R: Chamam-se arranjos aos agrupamentos de objectos que diferem entre si sòmente pela natureza. Entende-se por objectos de natureza diferente os que não são iguais. Os arranjos pedidos são 12, 21, 31, 13, 23 e 32.

J. P.

655 — Forme a equação do 2.º grau cujas raízes são +i e -i. R: $\mathbf{x}^2+1=0$.

656 — A corda de uma circunferência de raio igual a 16^{m} ,46 tem por comprimento 12^{m} ,39. Calcule, recorrendo ao cálculo logarítmico, o ángulo ao centro cujos lados passam pelos extremos da corda. R: A relação que liga a corda 1 com o ángulo ao centro π correspondente é 1=2R sen $\frac{\pi}{2}$ e portanto será

 $\log \operatorname{sen} \frac{\pi}{2} = \log 1 + \operatorname{colog} 2 + \operatorname{colog} R = 1,09307 - \overline{1},69897 + \overline{2},78357 = 1,09307 - \overline{1},69897 + \overline{1},78357 = 1,09307 - \overline{1},78357$

 $=\overline{1},57561$ donde $\frac{\alpha^{1}}{2}=22^{\circ}6'30'',97$ e $\alpha=44^{\circ}13'1'',94$.